Die Zeit in der Populärkultur

Themenfindung, Zitation und Forschungsstand

von Anke Gebauer

Wallpaper zu ‚Assassin‘s Creed: Revelations‘

„Die bisherigen Arbeiten über Computerspiele leiden größtenteils an zu engen Fachhorizonten […]. Die Computerspiele fallen in die Zuständigkeitsbereiche einer Vielzahl von Disziplinen, die entweder gar nichts mit ihnen zu tun haben wollen oder sie für sich zu vereinnahmen versuchen.“

Mark Butler

Zitiert nach Freyermuth, Gundolf S.: Game | Game Design | Game Studies. Eine Einführung. Bielefeld: transcript Verlag. 2015. S. 26.

Ausdifferenzierung des Themas: Zeit & Populärkultur

Verknüpftes Erzählen

Zeit als Handlungsträger in der Populärkultur

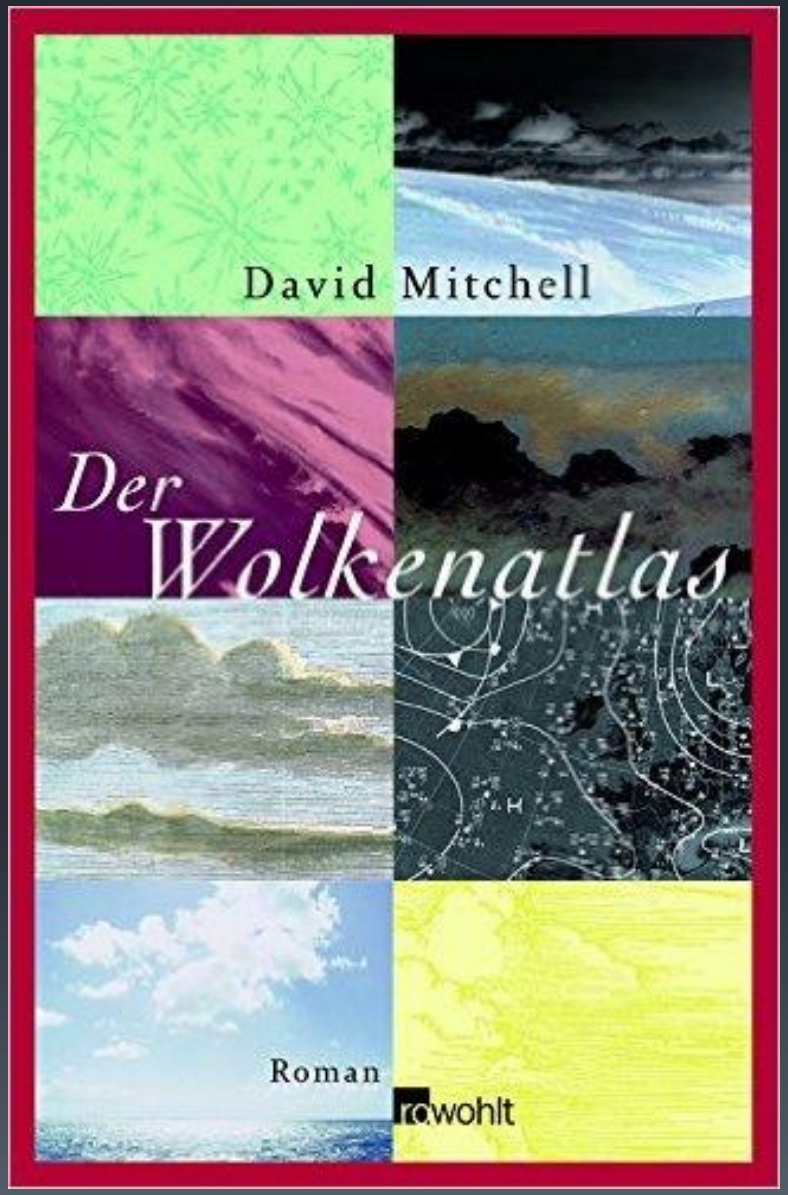
Die Zeit als Gestaltungsmerkmal in der Populärkultur – Über den medienpsezifischen Umgang mit der Zeit

Die medienspezifische Umsetzung der Zeitreise in der Populärkultur

- Reinkarnation, Nacherleben und Prolepse

Wie zitiere ich aus den verschiedenen Medien?

Bücher, Filme, Fernsehserien und Videospiele


David Mitchell
Der Wolkenatlas
Roman
rowohlt

Zitieren aus Büchern

Name	Vor-name	Titel	Übersetzer	Ort und Verlag	Auflage und Jahr
Mitchell,	David:	Der Wolken-atlas.	Aus dem Englischen von Volker Oldenburg.	Hamburg: Rowohlt Taschen-buch Verlag.	2. Auflage. 2012.

Weitere Angaben:

Untertitel; Herausgeber; Art der Auflage (einfacher Nachdruck oder kommentierte Auflage?) etc.

„Zuweilen flitzt das flauschige Kaninchen Fassungslosigkeit so rasant um die Kurve, dass der Windhund Sprache perplex in der Startbox sitzen bleibt.“

Mitchell, David: Der Wolkenatlas. Aus dem Englischen von Volker Oldenburg. Hamburg: Rowohlt Taschenbuch Verlag. 2. Auflage. 2012. S. 221.

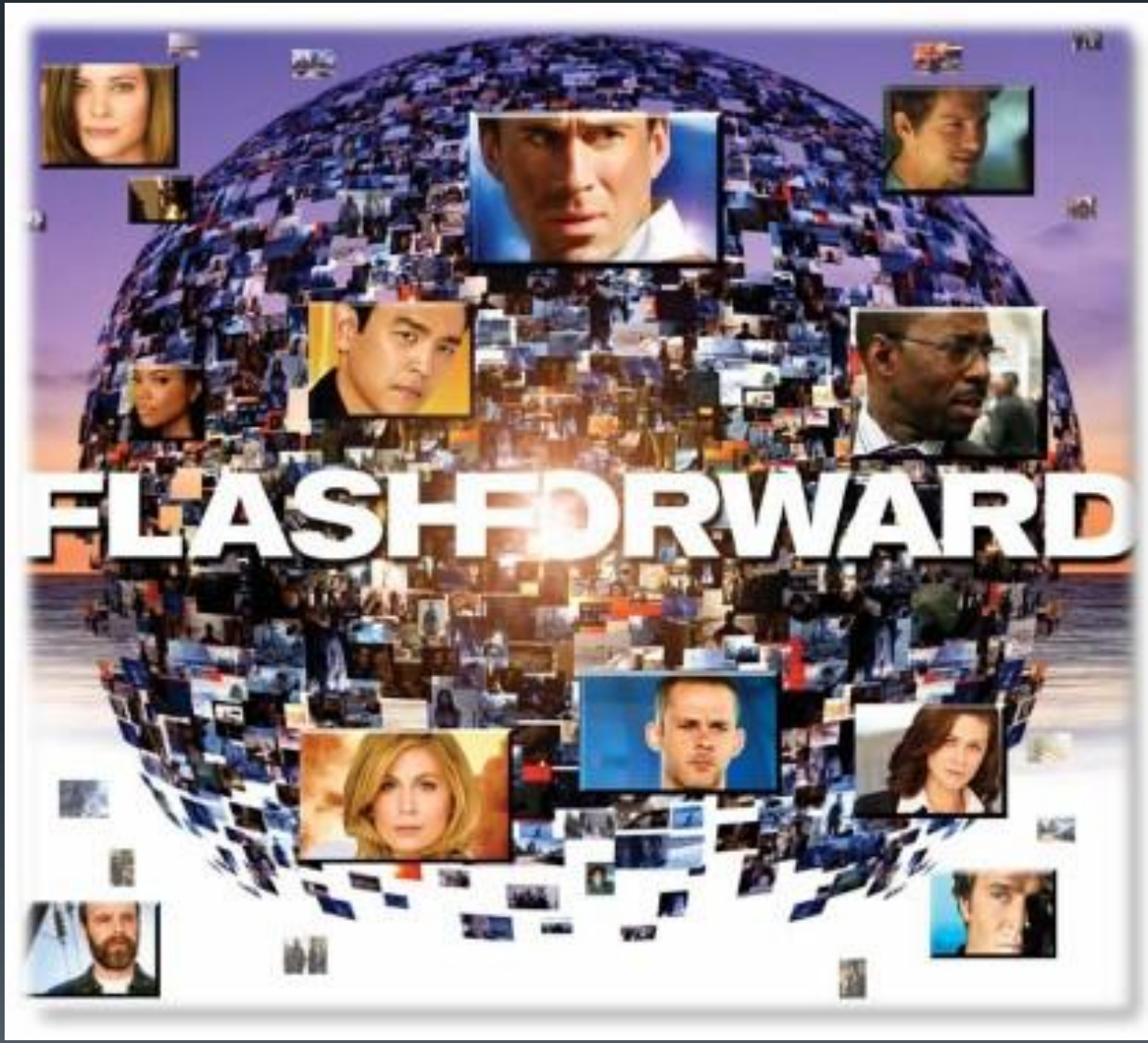
CLOUD ATLAS
EVERYTHING IS CONNECTED
OCTOBER 26

Zitieren aus Filmen

Filmtitel (Original-titel)	Regisseure	Lauf-zeit	Produktions-ort	Produzent	Jahr
Cloud Atlas	Regie: Tom Tykwer, Lana und Andy Wachowski	165 min	Deutschland u.a.	Produzent: Tom Tykwer u.a.	2012

„Künftige Generationen brauchen Männer wie ihn. Männer, die imstande sind die Wahrheit auszusprechen.“

Cloud Atlas. Regie: Tom Tykwer, Lana und Andy Wachowski. 165 min. Deutschland u.a.. Produzent: Tom Tykwer u.a.. 2012. Minute 0.05.27-0.05.31.


FLASHFORWARD

Zitieren aus Fernsehserien

Serien-titel (Original-titel)	Land	Jahr(e)	Minuten pro Episode	Auftrags-sender	Aus-führender Produzent	Sender mit der deutschen Erstaus-strahlung
Flash-forward	USA	2009-2010	45 Minuten pro Episode	ABC Studios	Executive Producer: David S. Goyer u.a.	Deutsche Erstaus-strahlung: Pro7

Episodentitel (Originaltitel)	Serie, Staffel, Episode	Erstausstrahlung Produktionsland, Deutschland	Regisseure
Blackout (No More Good Days)	Flashforward, Staffel 1, Episode 1	Erstausstrahlung USA: 24.09.2009, D: 01.03.2010	Regie: David S. Goyer

Zitieren aus Videospielen

Spieltitel (Originaltitel)	Publisher	Plattform	Jahr
Assassin‘s Creed IV Black Flag	Ubisoft Montreal	Wii U	2013

Datei Bearbeiten Ansicht Chronik Lesezeichen Extras Hilfe

Assassin's Creed: Game Scr...

www.gamershell.com/faqs/assassinscreedgamescript/1.00/

AniMario 3x04: Die Sta... OpenToonz flash-forward.jpg (JPE... Promotionsstipendien Kürbisstuten (Rezept ... Videos Uni Bewerbung Arte Manga - Read Art... Astronomical/Astrolo... Astr Sym 9GAG FYGT drive

Home | News | Downloads | Videos | Cheats | Casual Games | Feedback

gamershell.com PC Wii Wii-U PS3 PS4 X-360 X-One NDS iPhone Android Search

News
Downloads
Screenshots
Cheats and FAQs
Companies
Press Releases
Reviews
Streaming Videos
Downloads
Torrents
Demos
Videos & Trailers
Full Games
MMOG Clients
Patches, Fixes
Trainers, Savegames
Maps, Levels
Modifications
Genres
Casual Games
Action - FPS
Strategy - RTS
Adventure - RPG
Sport - Racing
Sim. - Tycoon
Kid Games
MMOG

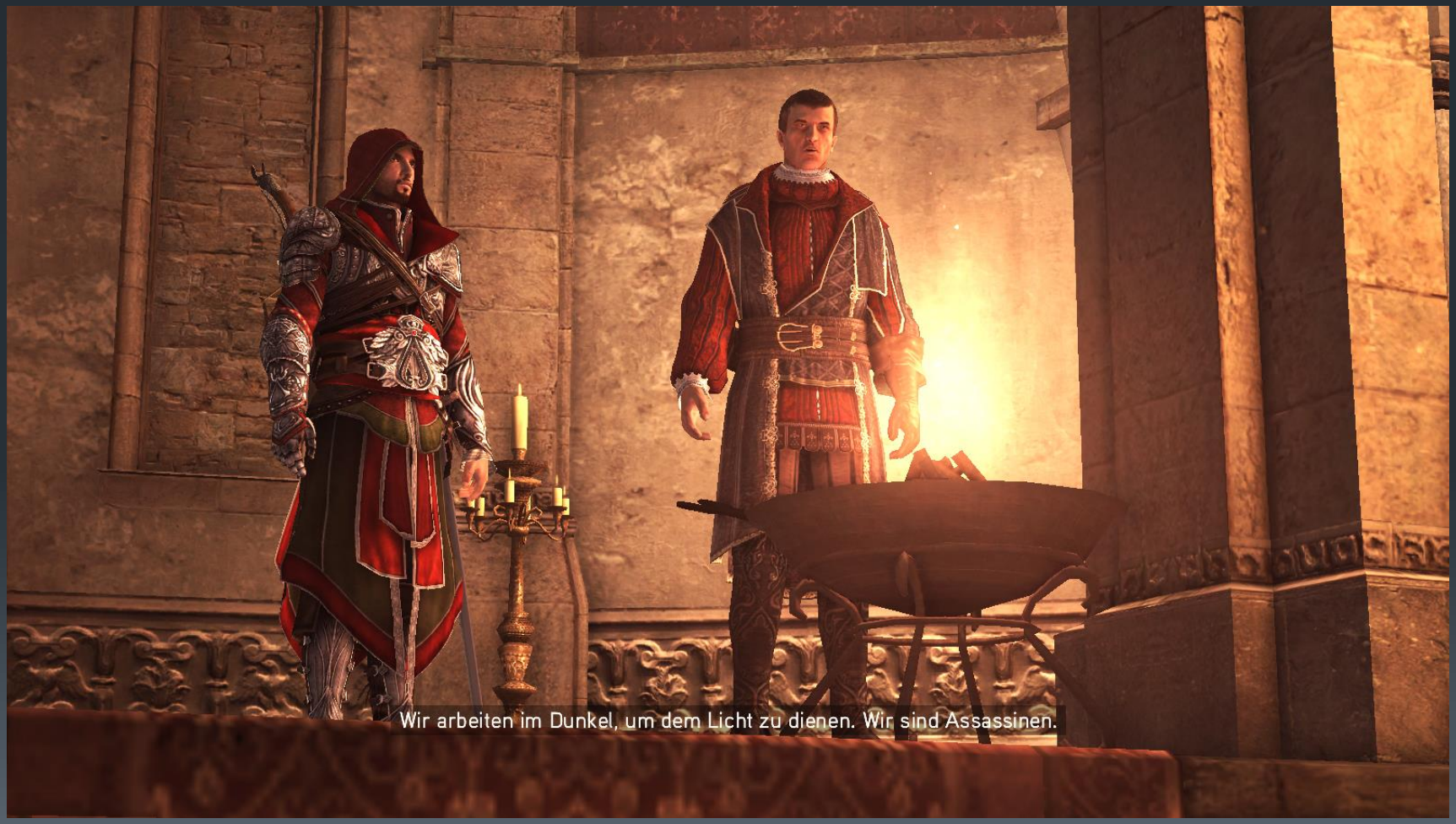
Assassin's Creed: Game Script

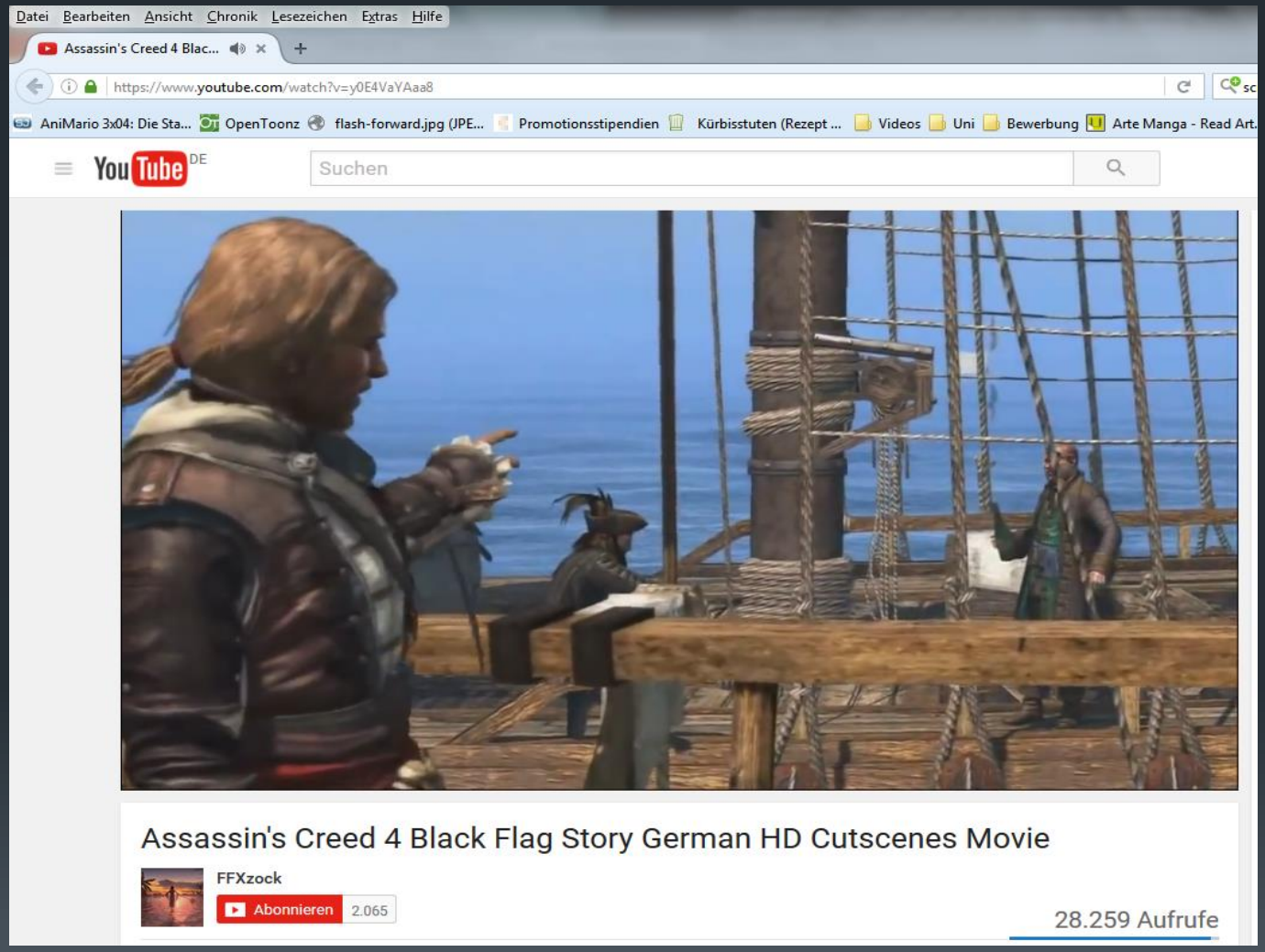
10.3K

```
      i»¿==================
 Assassin's Creed
==================

------ Game Script ------


Compiled by: Ryne Gardner aka Axel7174



Table of Contents
-----------------


Introduction..................................... [itro]
1. Memory Block One............................... [mb01]
- 1a. Abstergo - Day 1 Morning................... [mb1a]
- 1b. Meeting Altair............................. [mb1b]
- 1c. Abstergo - Day 1 Evening................... [mb1c]
2. Memory Block Two............................... [mb02]
- 2a. Abstergo - Day 2 Morning................... [mb2a]
- 2b. Masyaf..................................... [mb2b]
- 2c. Damascus - Tamir........................... [mb2c]
- 2d. Abstergo - Day 2 Evening................... [mb2d]
3. Memory Block Three............................. [mb03]
- 3a. Abstergo - Day 3 Morning................... [mb3a]
- 3b. Masyaf Part II............................ [mb3b]
- 3c. Acre - Garnier............................ [mb3c]
- 3d. Masyaf Part III........................... [mb3d]
- 3e. Jerusalem - Talal......................... [mb3e]
- 3f. Abstergo - Day 3 Evening................... [mb3f]
4. Memory Block Four.............................. [mb04]
```

Assassin‘s Creed Brotherhood. Ubisoft Montreal. PC. 2010. Spielinterne Datenbank: Assassinenmissionen, Geschichte, Köln, Schulgeld.

Assassin‘s Creed Brotherhood. Ubisoft Montreal. PC. 2010. Sequenz 7, Erinnerung 5: Aufstieg.




Datei Bearbeiten Ansicht Chronik Lesezeichen Extras Hilfe
Assassin's Creed 4 Blac...
https://www.youtube.com/watch?v=y0E4VaYAaa8
AniMario 3x04: Die Sta... OpenToonz flash-forward.jpg (JPE... Promotionsstipendien Kürbisstuten (Rezept ... Videos Uni Bewerbung Arte Manga - Read Art.
YouTube DE
Suchen
Assassin's Creed 4 Black Flag Story German HD Cutscenes Movie
FFXzock
Abonnieren 2.065
28.259 Aufrufe

Username	Videotitel	Freischaltung des Videos	URL	Abruf-datum	Zeit
FFXzock:	Assassin's Creed 4 Black Flag Story German HD Cutscenes Movie	Veröffentlicht am 06.01.2014	https://www.youtube.com/watch?v=y0E4VaYAaa8	Letzter Zugriff: 19.05. 2016	1.55.57 - 1.56.10

FFXzock: Assassin's Creed 4 Black Flag Story German HD Cutscenes Movie. Veröffentlicht am 06.01.2014. https://www.youtube.com/watch?v=y0E4VaYAaa8 Letzter Zugriff: 19.05. 2016. Erinnerung 3, Sequenz 6. Zeit: 1.55.57-1.56.10.

Derzeitiger Forschungsstand und die Thesen meiner Masterarbeit

‚Der Wolkenatlas'

- Reinkarnation der Charakterer (v.a. Film)
- Verknüpfung
- Merkmale der einzelnen Textsorten

  Das Pacifiktagebuch des Adam Ewing (S. 11)

  Man muss schon cynisch sein wie Diogenes, um in meinem Berufe zu reüssieren, aber Cynismus kann einen für höhere Werthe blind machen.

‚Assassin‘s Creed‘ Reihe

- Nacherleben und Erinnern
- Spielemechanik
- Zeitlinien (Erste Zivilisation, Vergangenheit, Gegenwart)

‚Flashforward‘

- Prolepse
- Auswirkungen auf Charakterentwicklung und Handlung