

Weiterführende Aufgaben zur interaktiven Weltkarte:

- Mit dem Programm können interaktive Spiele für jedes Fach erstellt werden.
- **Sachunterricht:** Tiere und Pflanzen auf verschiedenen Sprachen beschriften; Länderkarten mit Städten beschriften; Essen und Trinken aus aller Welt beschriften; etc.
- **Musik:** Musikinstrumente beschriften; Musikinstrumente Begriffen zuordnen
- **Sport:** Bilder von Sportaktivitäten beschriften, Körperteile des Menschen in unterschiedlichen Sprachen beschriften
- **Informatik:** interaktive Spiele gemeinsam mit den Kindern erstellen

Es besteht außerdem die Möglichkeit Hörbeispiele hinzuzufügen. Eine Möglichkeit dafür ist das digitale Tool: „Thinglink“ Wie das aussehen kann, haben wir am Beispiel der Weltkarte verdeutlicht: <https://www.thinglink.com/scene/1661412433958273027>

Die interaktive Weltkarte ist nur ein Beispiel von vielen Varianten des Spiels! Die Spiele können beliebig erstellt werden, m.H. der Anleitung, die anbei liegt. Die Lehrkräfte können das Programm selbst bedienen und auch mit anderen Programmen anknüpfende Materialien erstellen (siehe Beispiel Weltkarte mit Audiodatei).