

# Rate mal & Wusstest du?!

Wissens-Spiel



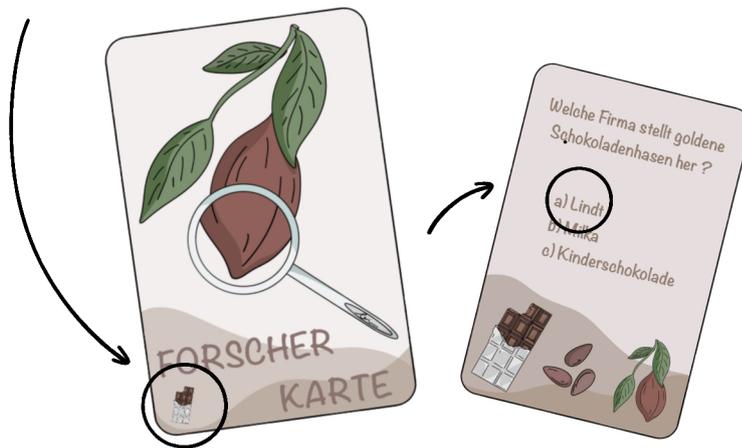
## „SCHOKOLADE“



# Spieleanleitung

FÜR DEN LEHRKÖRPER

Um die richtige Lösung der Forscherkarten einzusehen, befindet sich auf jeder Kartenrückseite ein Symbol.



-  Steht für die richtige Lösung a)
-  Steht für die richtige Lösung b)
-  Steht für die richtige Lösung c)

Ob die Antwort auf eine Forscherkarte richtig ist, kann über das Symbol kontrolliert werden.

Damit nicht geschummelt wird, kann für das Spielbrett ein Kartensichtschutz gebastelt werden, der das Symbol auf der Forscherkarte verdeckt.



# Spieleanleitung

## SPIEL-ZIEL

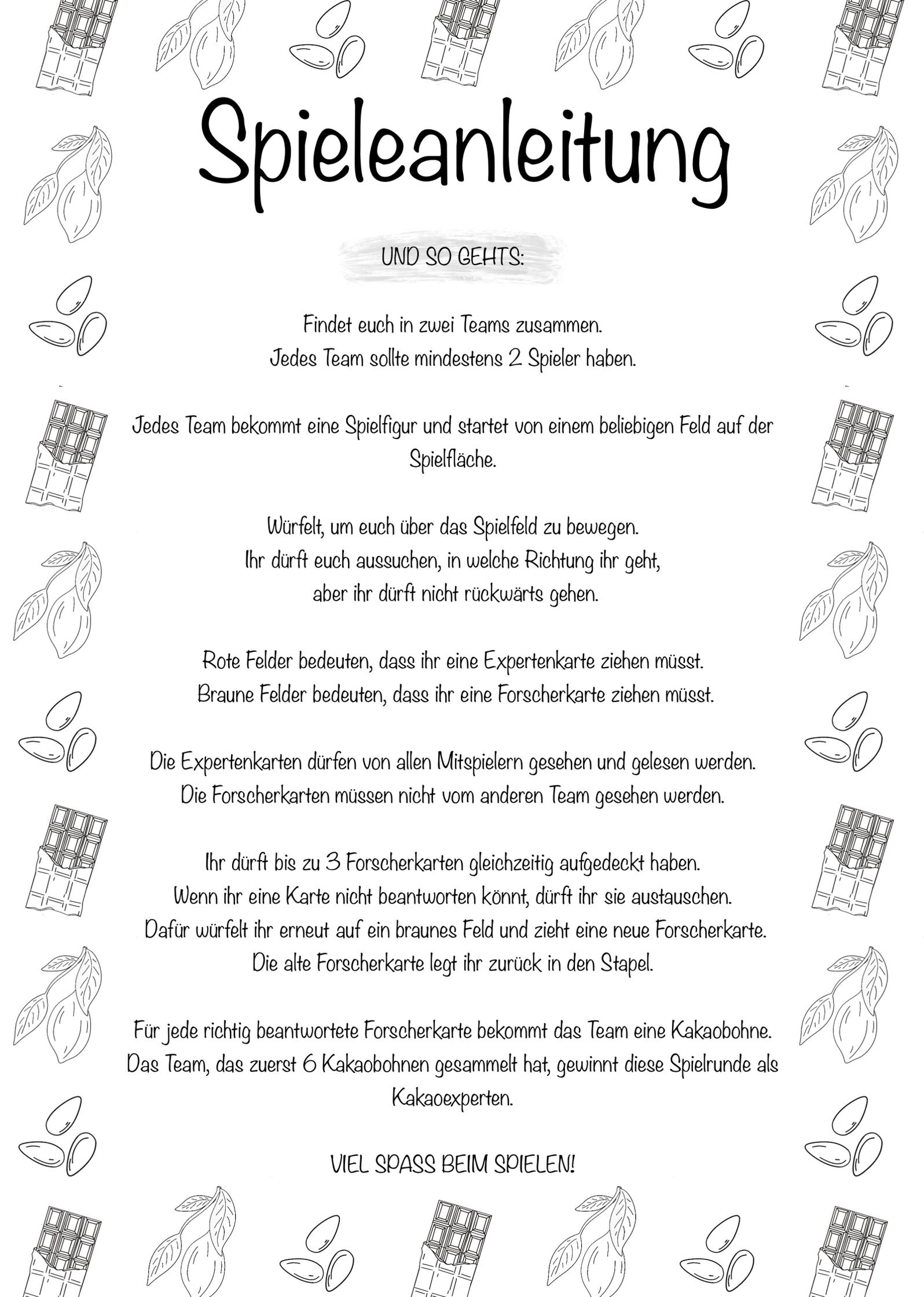
Beantwortet 6 Forscherkarten richtig und sammelt 6 Kakaobohnen.

## ABER ACHTUNG!

Wählt ihr als Team die falsche Antwort auf eine Forscherkarte, wird die Kakaobohne in die Mitte des Spielfelds gelegt. Das Team, das als nächstes eine Forscherkarte richtig beantwortet, erhält diese Bohne zusätzlich!

## TIPP

Im Spiel darf auch geraten werden, ABER: Sammelt so viele Expertenkarten wie möglich! Auf den Expertenkarten findet ihr nämlich die Antworten auf alle Forscherfragen! So erhöht ihr eure Chance, die Spielrunde zu gewinnen!



# Spieleanleitung

## UND SO GEHTS:

Findet euch in zwei Teams zusammen.  
Jedes Team sollte mindestens 2 Spieler haben.

Jedes Team bekommt eine Spielfigur und startet von einem beliebigen Feld auf der Spielfläche.

Würfelt, um euch über das Spielfeld zu bewegen.  
Ihr dürft euch aussuchen, in welche Richtung ihr geht,  
aber ihr dürft nicht rückwärts gehen.

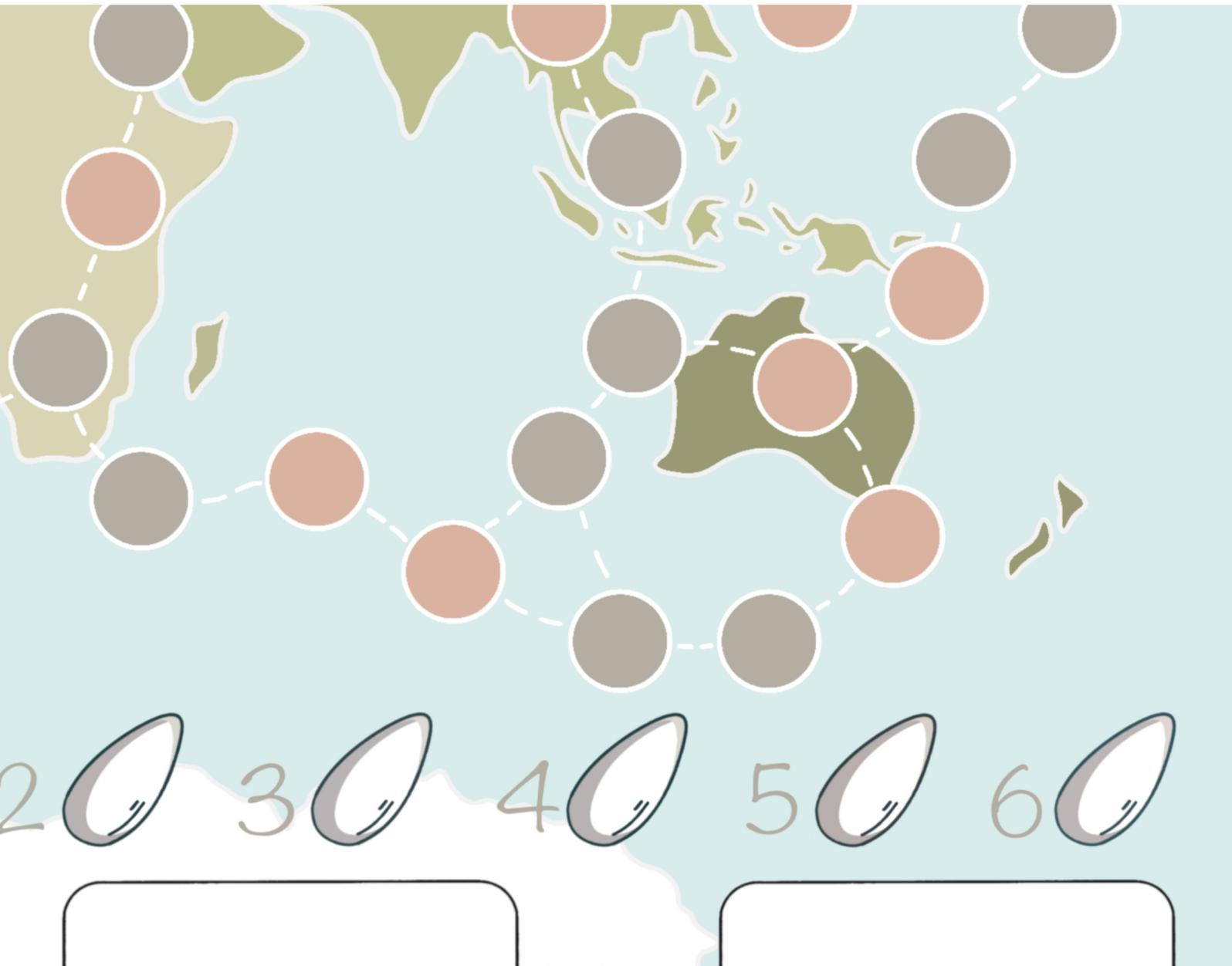
Rote Felder bedeuten, dass ihr eine Expertenkarte ziehen müsst.  
Braune Felder bedeuten, dass ihr eine Forscherkarte ziehen müsst.

Die Expertenkarten dürfen von allen Mitspielern gesehen und gelesen werden.  
Die Forscherkarten müssen nicht vom anderen Team gesehen werden.

Ihr dürft bis zu 3 Forscherkarten gleichzeitig aufgedeckt haben.  
Wenn ihr eine Karte nicht beantworten könnt, dürft ihr sie austauschen.  
Dafür würfelt ihr erneut auf ein braunes Feld und zieht eine neue Forscherkarte.  
Die alte Forscherkarte legt ihr zurück in den Stapel.

Für jede richtig beantwortete Forscherkarte bekommt das Team eine Kakaobohne.  
Das Team, das zuerst 6 Kakaobohnen gesammelt hat, gewinnt diese Spielrunde als Kakaoexperten.

VIEL SPASS BEIM SPIELEN!



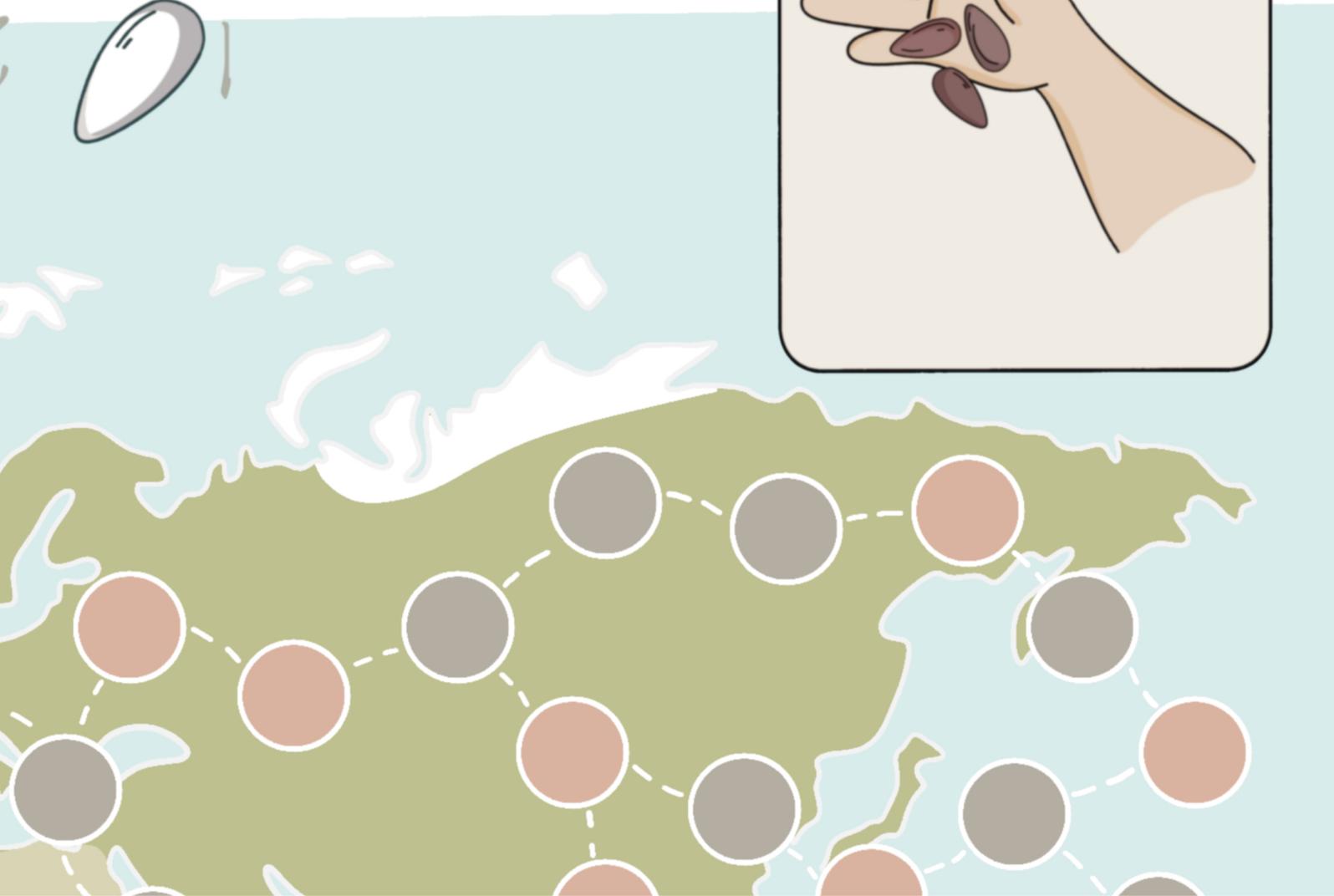
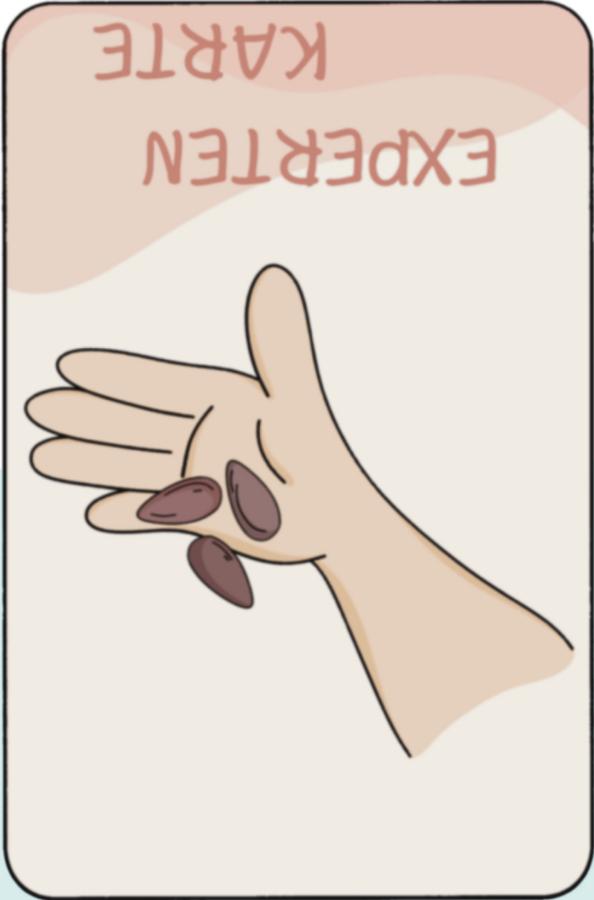
2 

3 

4 

5 

6 







# Kartensichtschutz

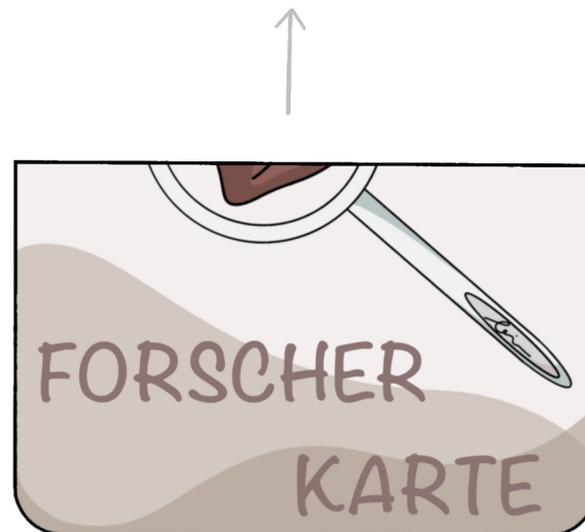
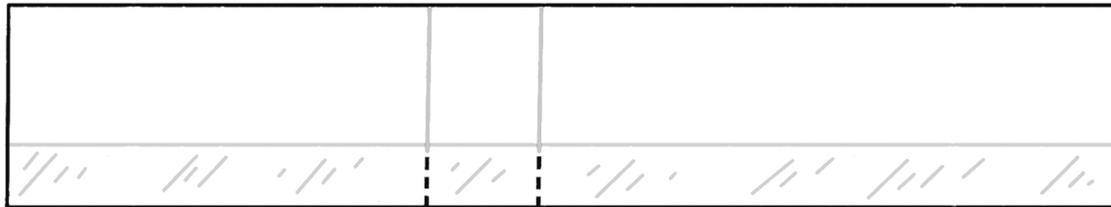
Laminieren Sie das Rechteck für eine bessere Stabilität.

Schneiden Sie entlang der schwarzen Linie.

Schneiden Sie entlang der gestrichelten Linie.

Falten Sie entlang der grauen Linien, lassen Sie das Rechteck dabei auf dem Tisch liegen.

Schieben Sie die schraffierten Flächen übereinander und befestigen Sie sie mit Klebeband.



Befestigen Sie anschließend den Teil der Vorscherkarte auf der längsten Seite des gefalteten Rechtecks.