



Das Frühblüher- memory

Klassenstufe: 1-4

Alter: 5 - 10

Anna Möller





Material zu Herstellung

Drucker (optional: Papier, Schere, Buntstifte, Kleber), Papier, Kleber, Schere, einen Mitspieler

Beschreibung

Dieses blumig, vielseitige Spiel kann zum Erlernen der Frühblüher, oder auch als Memory verwendet werden. Es beinhaltet 13 Kärtchen mit Blume und 13 Kärtchen mit den zugehörigen Namen. Das Spiel kann ausgedruckt werden, mithilfe der Kopiervorlage, oder auch selbst gebastelt und bemalt werden.

Der Spielablauf ist wie bei herkömmlichen Memory. Es wird eine Karte aufgedeckt und diese sollte sich gemerkt werden. Anschließend wird eine weitere Karte aufgedeckt. Diese Karten werden wieder umgedreht, falls die passende Karte zu dem aufgedeckten Bild nicht gefunden wurde. Ist dies jedoch der Fall, dann darf derjenige, der das richtige Paar aufgedeckt hat es auf seinen Stapel legen. Gewinner ist, wer die meisten Paare gefunden hat.

Viel Spaß beim Spielen!

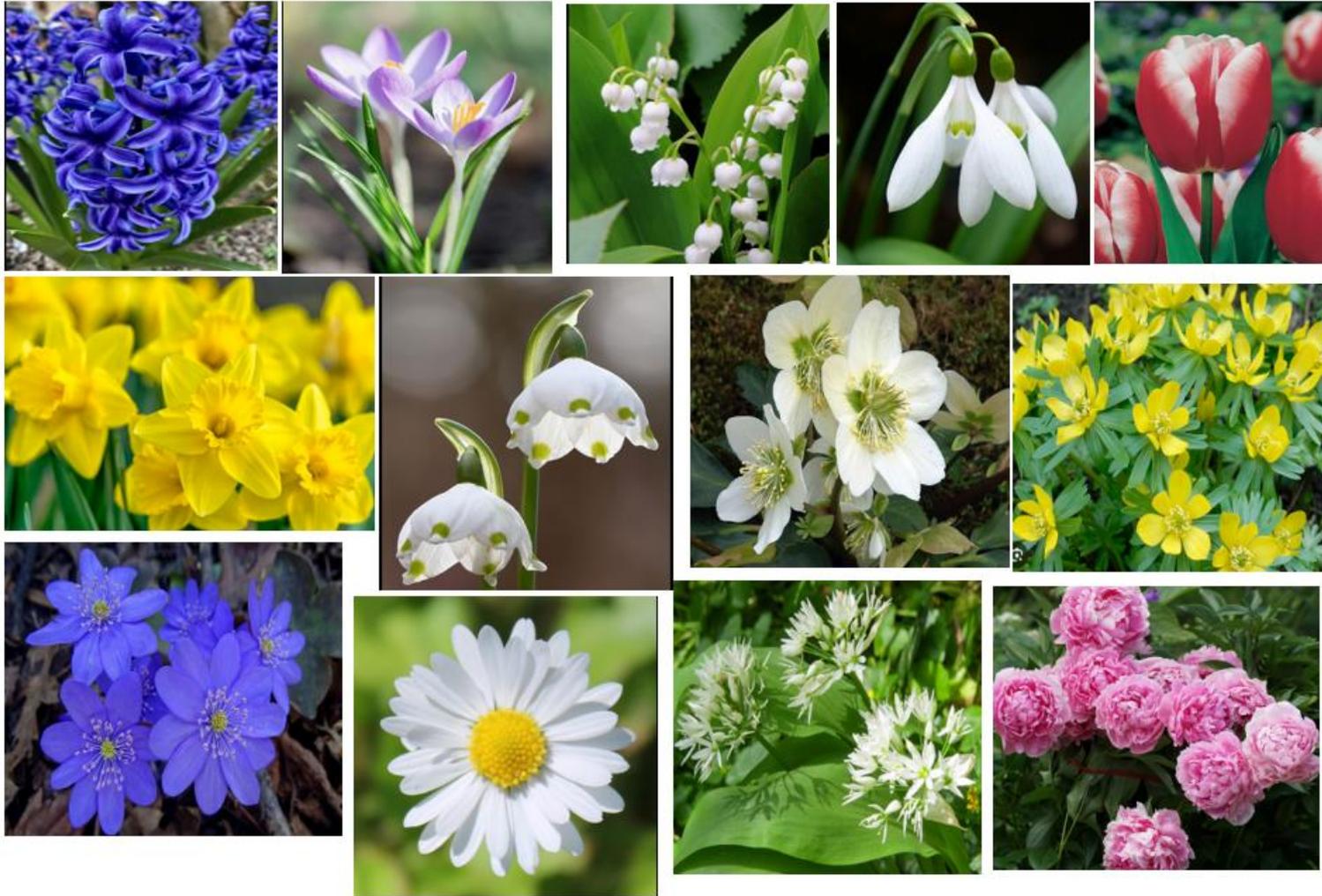




Kopiervorlagen/Bilder

(siehe nächste Seite)







Tulpe	Schnee <u>glöckchen</u>	Hyazinthe	<u>Pflingst</u> <u>rose</u>	Narzisse
Maiglöckchen	Märzen <u>becher</u>	Krokus	Leber <u>blümchen</u>	
Winterling	Bärlauch	Christ <u>rose</u>	Oster <u>glocke</u>	

