



PrimaKlima

Klassenstufe: 3. - 4. Klasse

Alter: 9 - 10 Jahre

Anzahl der Spieler: 3 - 5

(Fäch/er: Sachunterricht)

Lea Chantal Heims

Lucas Kay

Caroline Perkampus





Material zu Herstellung

- Material aus den Kopiervorlagen:
 - Spielkarten
 - **Tipp:** Klebe die Spielkarten auf Pappe auf, damit sie griffiger sind und die Vorderseite nicht durchzusehen ist.
 - Skala mit Übersicht der Leben
- Spielstein (z.B.: Spielfigur von „Mensch ärgere dich nicht“)





Spielanleitung

1. Vorbereitung

Druckt alle Materialien aus und legt die Skala auf den Tisch. Platziert einen Spielstein auf dem Feld mit dem Wert "0".

Mischt nun die Spielkarten und teilt sie so aus, dass jeder Spieler 5 grüne Karten auf der Hand hält. Die übrigen Karten werden verdeckt auf den Tisch gelegt und dienen als Nachziehstapel. Wird einem Spieler beim Austeilen eine rote Karte zugeteilt, zieht er eine neue Karte vom Stapel und mischt die rote Karte unter.

2. Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, zusammen als Team den Spielstein auf das Feld "100" vorzurücken und somit die Klimakatastrophe aufzuhalten.

Dies muss geschehen, ohne dass dabei die drei Leben verloren werden.

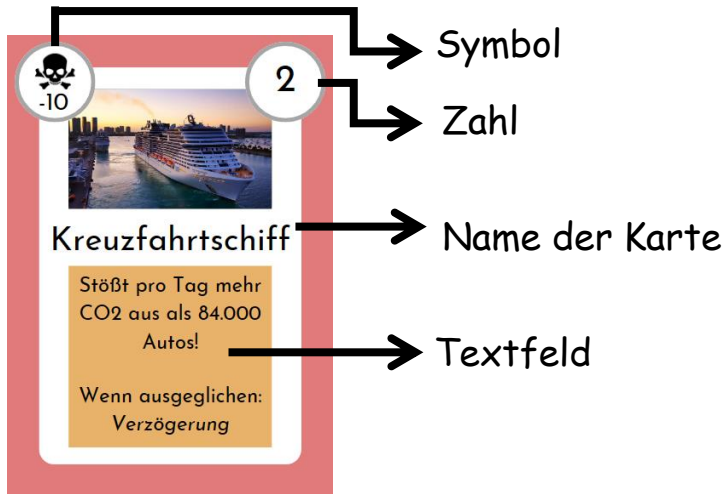




3. Kartenarten

Es gibt drei Arten von Spielkarten: Katastrophenkarten, Reaktionskarten und Punktekarten.

a) Katastrophenkarte



Symbol: Zeigt an, um welche Kartenart es sich handelt. Die „-10“ bedeuten, dass beim Nichtausgleich* 10 Punkte verloren werden.

Zahl: Anzahl der Reaktionskarten, die zum Ausgleich* benötigt werden

Textfeld: Hier steht eine kurze Beschreibung der Karte und welchen Effekt die Spieler erhalten, wenn die Karte ausgeglichen* werden kann.

* Zum Thema Ausgleich siehe „5. Spielverlauf“





5



b) Reaktionskarte

5 → Zahl

Aufs Auto verzichten

Statt mit dem Auto fährst du mit dem Fahrrad oder gehst zu Fuß!

Zahl: Beim regulären Ausspielen (nicht als Reaktion auf eine Katastrophenkarte) erhalten die Spieler die hier dargestellte Punktzahl.

c) Punktekarte

10

Bäume pflanzen

Du pflanzt Bäume, die die Luft reinigen und Lebensraum bieten!





4. Spielverlauf

Gespielt wird im Uhrzeigersinn, wobei der jüngste Spieler beginnt.

Dieser spielt entweder eine Reaktions- oder eine Punktekarte aus. Jeder Spieler darf bei jedem Zug entscheiden, ob er eine Karte ausspielen möchte oder nicht. In beiden Fällen zieht der Spieler eine Karte vom Nachziehstapel, bevor der nächste Spieler an der Reihe ist.

Wird eine Katastrophenkarte gezogen, muss diese offen auf den Tisch gelegt werden und darf also nicht in die Handkarten aufgenommen werden. Die Katastrophenkarte muss nun ausgeglichen werden. Dabei müssen die Spieler zusammen auf die erforderliche Anzahl der Reaktionskarten (obere rechte Zahl der Katastrophenkarte) kommen.

Beispiel:

Es wird die Katastrophenkarte „Tankerunglück“ gezogen. Diese benötigt 5 Reaktionskarten zum Ausgleich. Es spielen drei Spieler mit folgender Anzahl von jeweiligen Reaktionskarten:

1. Spieler: 2 RK / 2. Spieler: 3 RK / 3. Spieler: eine RK

Zusammen haben die Spieler mehr als die erforderlichen 5 Reaktionskarten. Sie können die Karte also gemeinsam ausgleichen, indem bspw. Spieler 1 und 3 je eine Karte bereitstellen und Spieler 2 die restlichen 3.





Kann eine Katastrophenkarte nicht ausgeglichen werden, müssen die Spieler die Spielfigur der Skala um 10 Punkte zurücksetzen und verlieren zudem ein Leben. Die Katastrophenkarte wird in diesem Fall auf eins der Lebensfelder gelegt. Sind alle drei Leben verloren, haben die Spieler verloren.

Schaffen es die Spieler allerdings die Katastrophenkarte auszugleichen, erhalten sie 10 Punkte und je nach Katastrophenkarte einen zusätzlichen Effekt. Welcher Effekt für welche ausgeglichene Karte gilt, ist im Textfeld zu sehen.

Übersicht der zusätzlichen Effekte:

Verzögerung: Sucht die nächste negative Karte im Nachziehstapel und mischt sie weiter nach unten.

Erneuerung: Jeder Spieler zieht eine neue Karte; Katastrophenkarten werden wieder auf den Nachziehstapel gelegt. Anschließend wird der Kartenstapel neu gemischt.

Erneuerung & Verzögerung: Jeder Spieler zieht eine neue Karte; Katastrophenkarten werden wieder auf den Nachziehstapel gelegt. Anschließend wird der Kartenstapel neu gemischt. Sucht danach die nächste negative Karte im Nachziehstapel und mischt sie weiter nach unten.

Fortschritt: In der nächsten Runde dürfen alle Spieler je zwei Effektkarten ausspielen.

Belebung: Die Spieler erhalten ein zusätzliches Leben.





5. Spielende:

Das Spiel ist zu Ende, wenn die Spieler entweder zusammen gewonnen haben, indem sie es geschafft haben, dass der Spielstein der Skala das Feld "100" erreicht hat. Oder wenn sie verloren und alle ihre 3 (bzw. 4) Leben aufgebraucht sind.





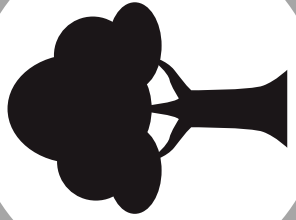
Kopiervorlagen

Bei den folgenden Karten sollen mit horizontaler Seitenanordnung 2x4 Karten pro Seite (im Hochformat) ausgedruckt werden.

Die Punktskala soll im A4-Format extra ausgedruckt werden.

Die letzten drei Karten sind Blankokarten und können bei Bedarf nach Belieben zum selber Gestalten genutzt werden.



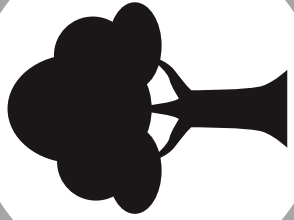


20



Naturschutzzone

Naturschutzzonen
sorgen dafür, dass
die Natur ungestört
fortbestehen kann.

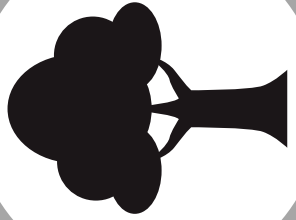


15



Windröder

Wir nutzen die
Kraft des
Windes, um
grünen Strom zu
produzieren!

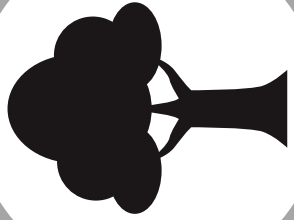


15



Solarenergie

Wir nutzen die
Kraft der Sonne,
um grünen Strom
zu produzieren!

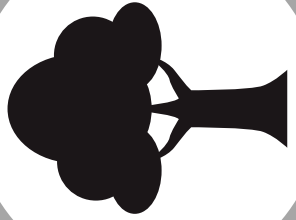


15



Gezeitenkraftwerk

Wir nutzen die
Kraft der
Meeresströmung,
um grünen Strom
zu produzieren!

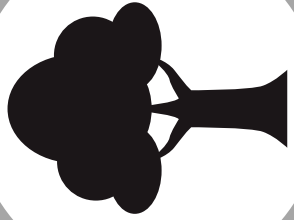


10



Tierschutzprojekte

Projekte zum
Tierschutz
verbessern die
Situation für
gefährdete Tiere!

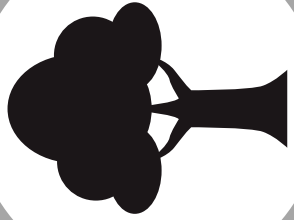


10



Tierschutzprojekte

Projekte zum
Tierschutz
verbessern die
Situation für
gefährdete Tiere!

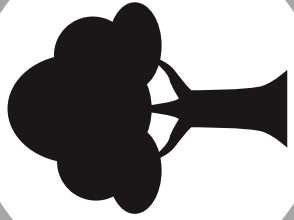


10



Nachhaltiges Bauen

Gebäude errichten
aus nachhaltigen
Materialien und
mit effizienter
Energienutzung!



10



Nachhaltiges Bauen

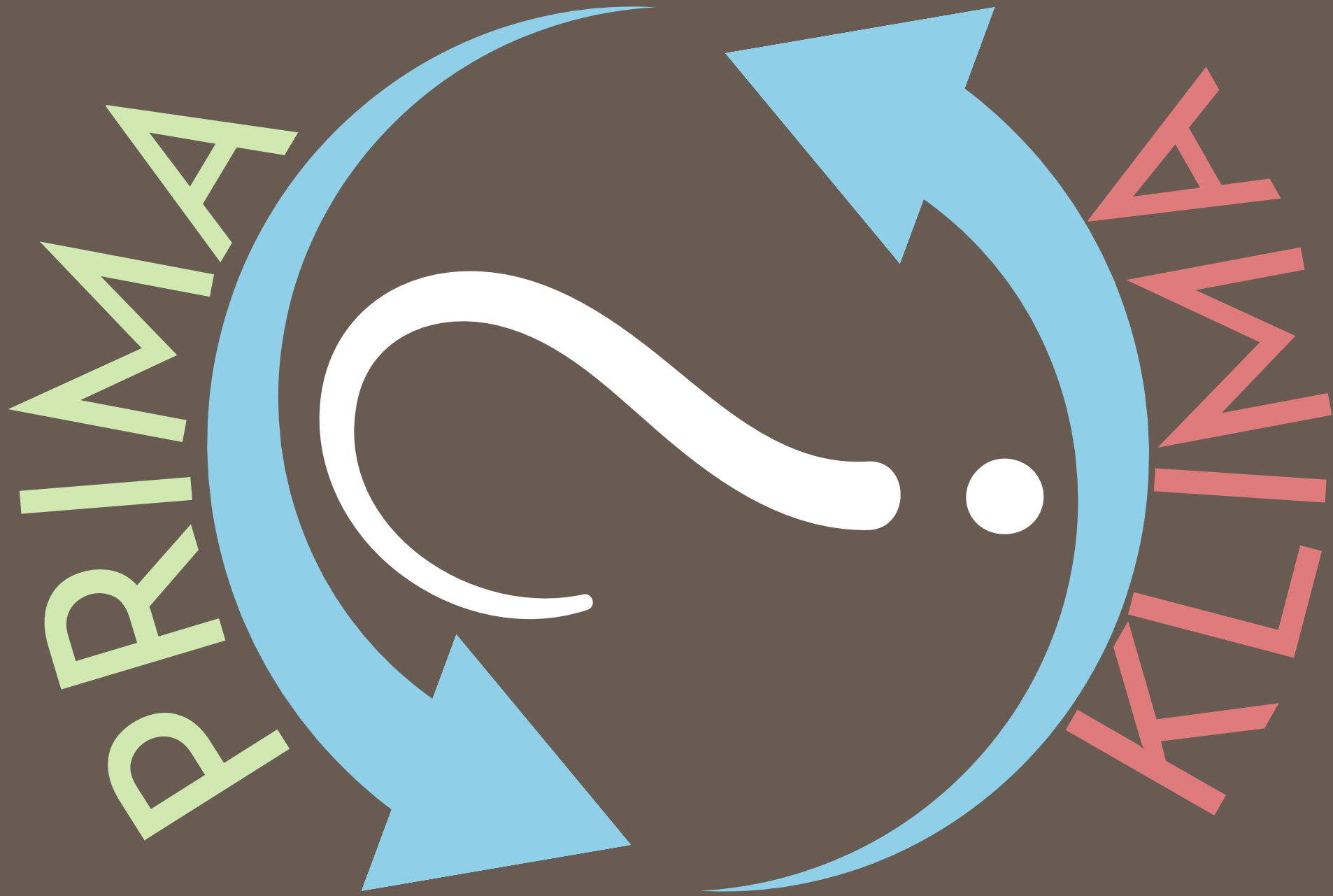
Gebäude errichten
aus nachhaltigen
Materialien und
mit effizienter
Energienutzung!

PRIMA

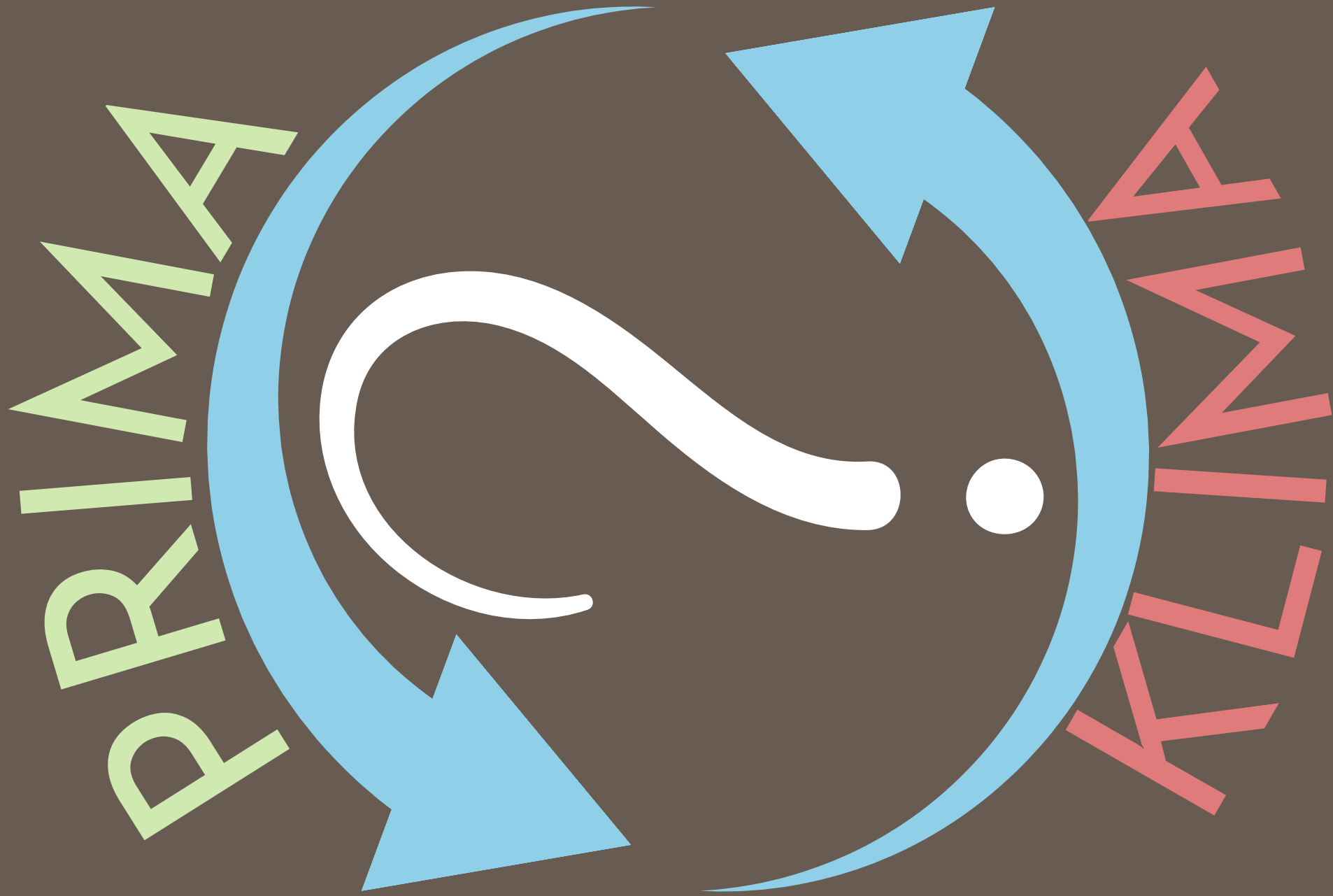


KLIMA

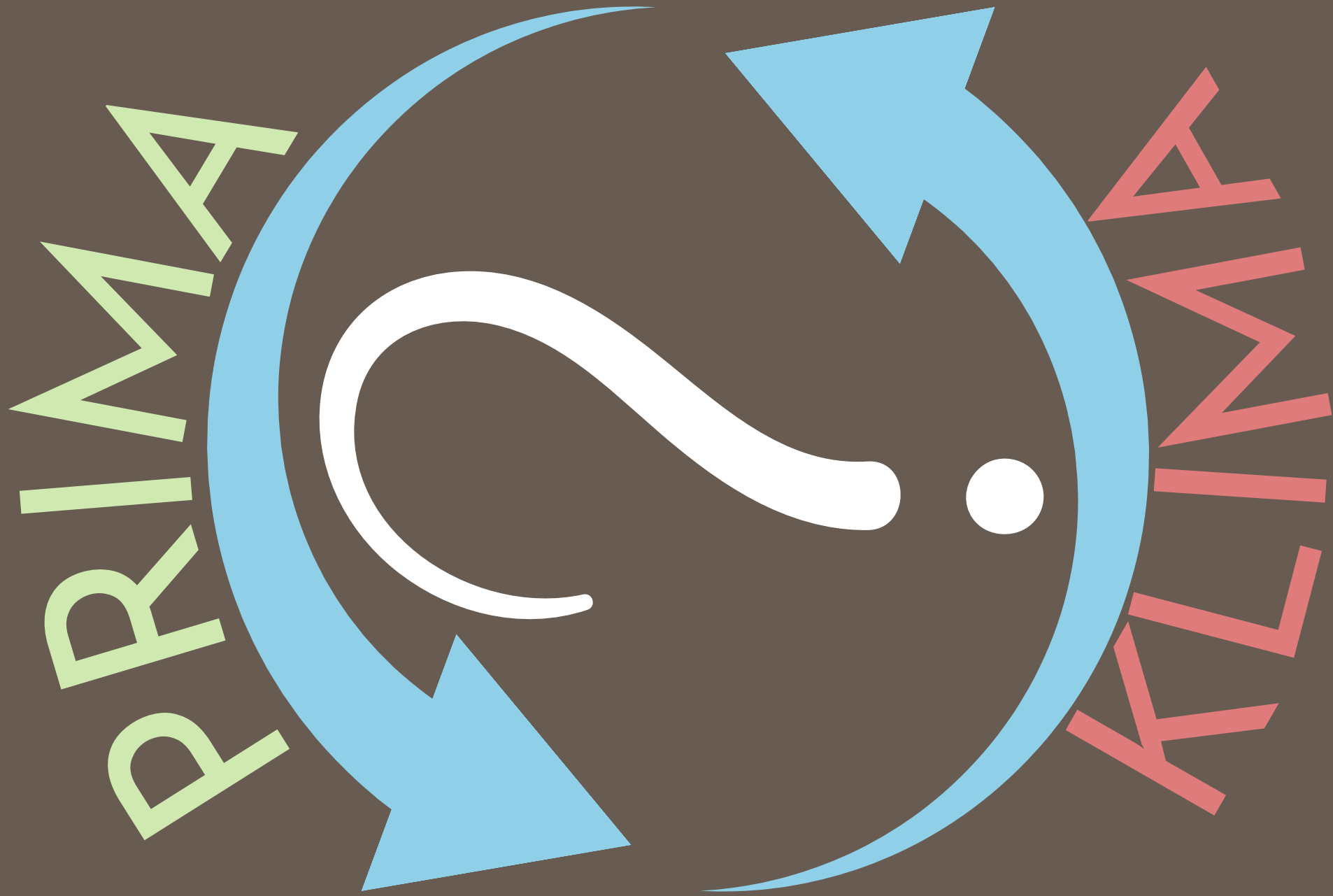


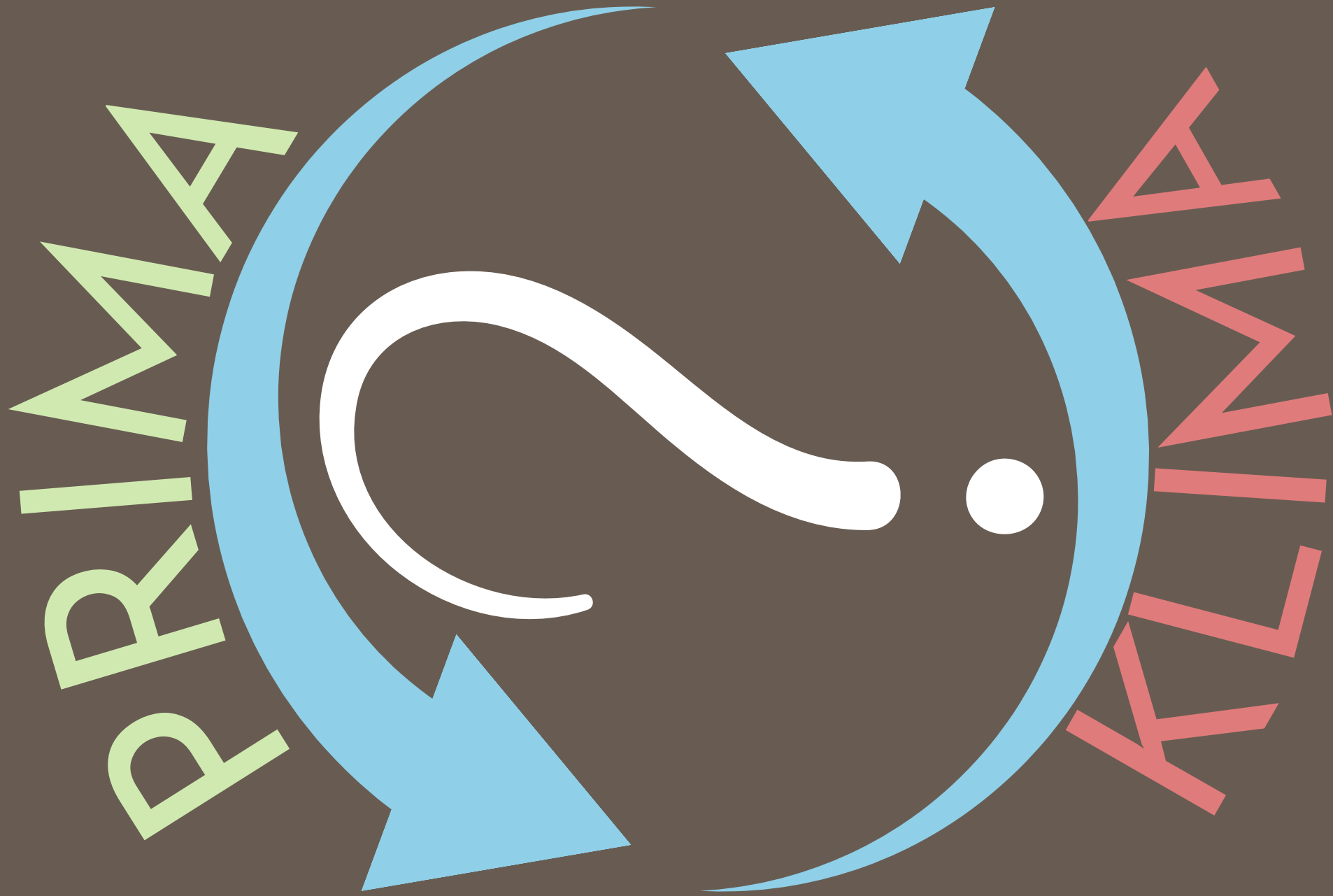


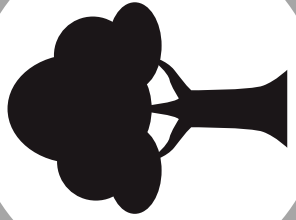










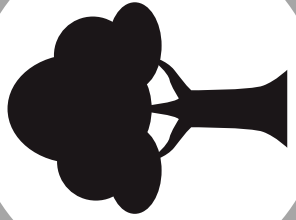


10



Bäume pflanzen

Du pflanzt
Bäume, die die
Luft reinigen
und Lebensraum
bieten!

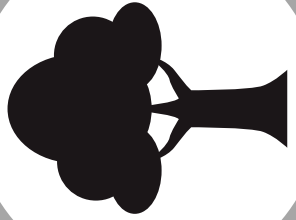


10



Bäume pflanzen

Du pflanzt
Bäume, die die
Luft reinigen
und Lebensraum
bieten!

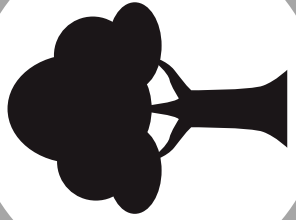


10



Fridays For Future

Du protestierst
für mehr
Umweltschutz!

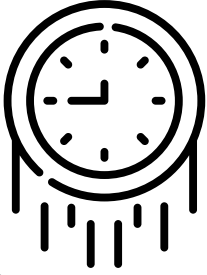


10



Fridays For Future

Du protestierst
für mehr
Umweltschutz!

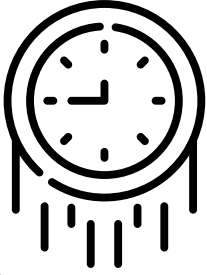


5



Abfallvermeidung

Du vermeidest
unnötigen Müll, um
die Umwelt nicht zu
belasten.

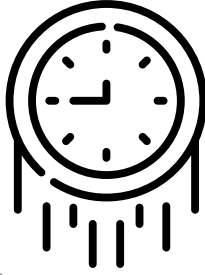


5



Abfallvermeidung

Du vermeidest
unnötigen Müll, um
die Umwelt nicht zu
belasten.

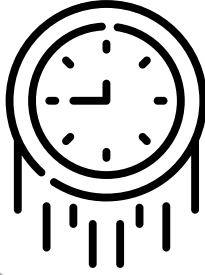


5



Nachhaltiges kaufen

Auch beim
Einkaufen auf
nachhaltige
Produkte achten.

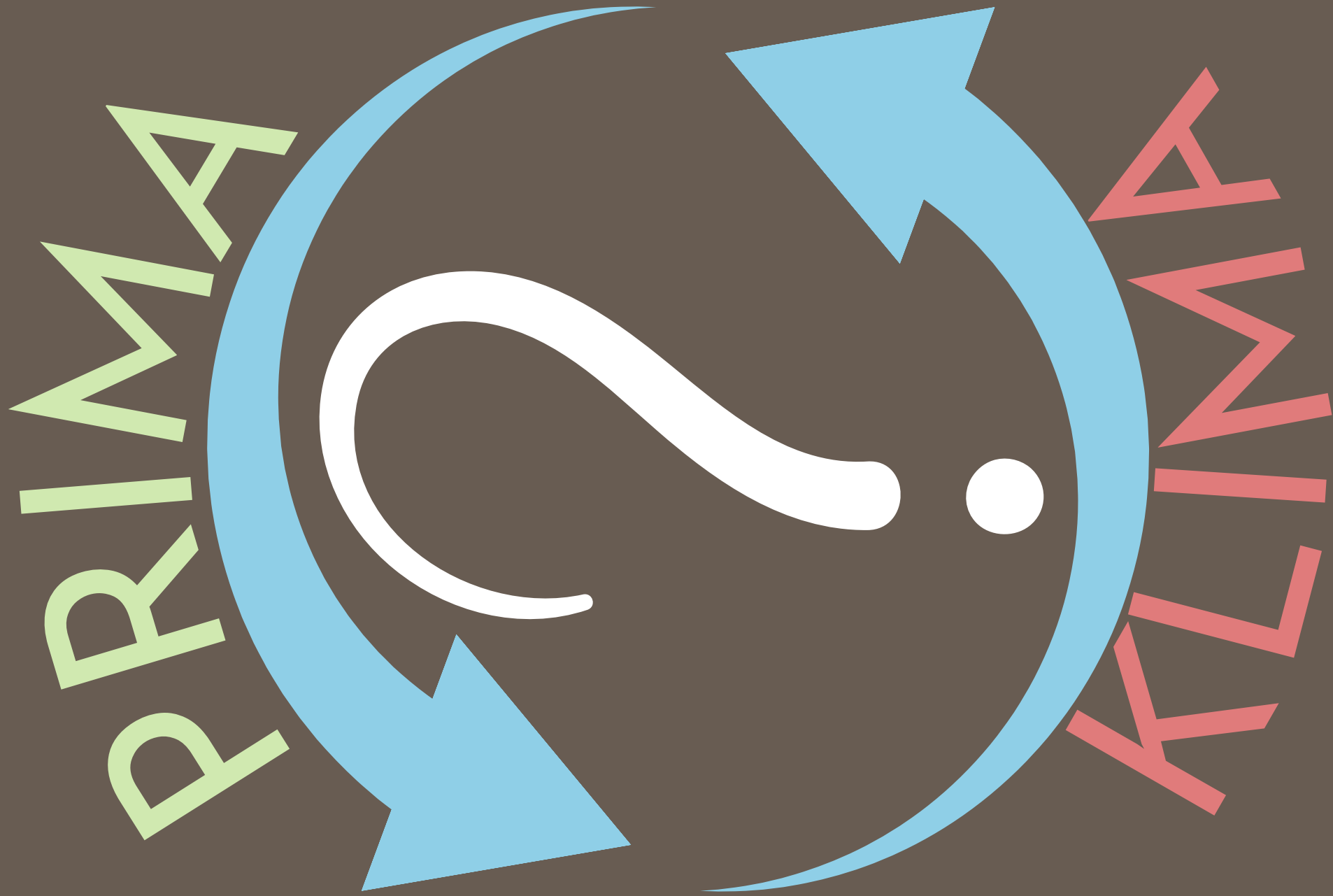


5

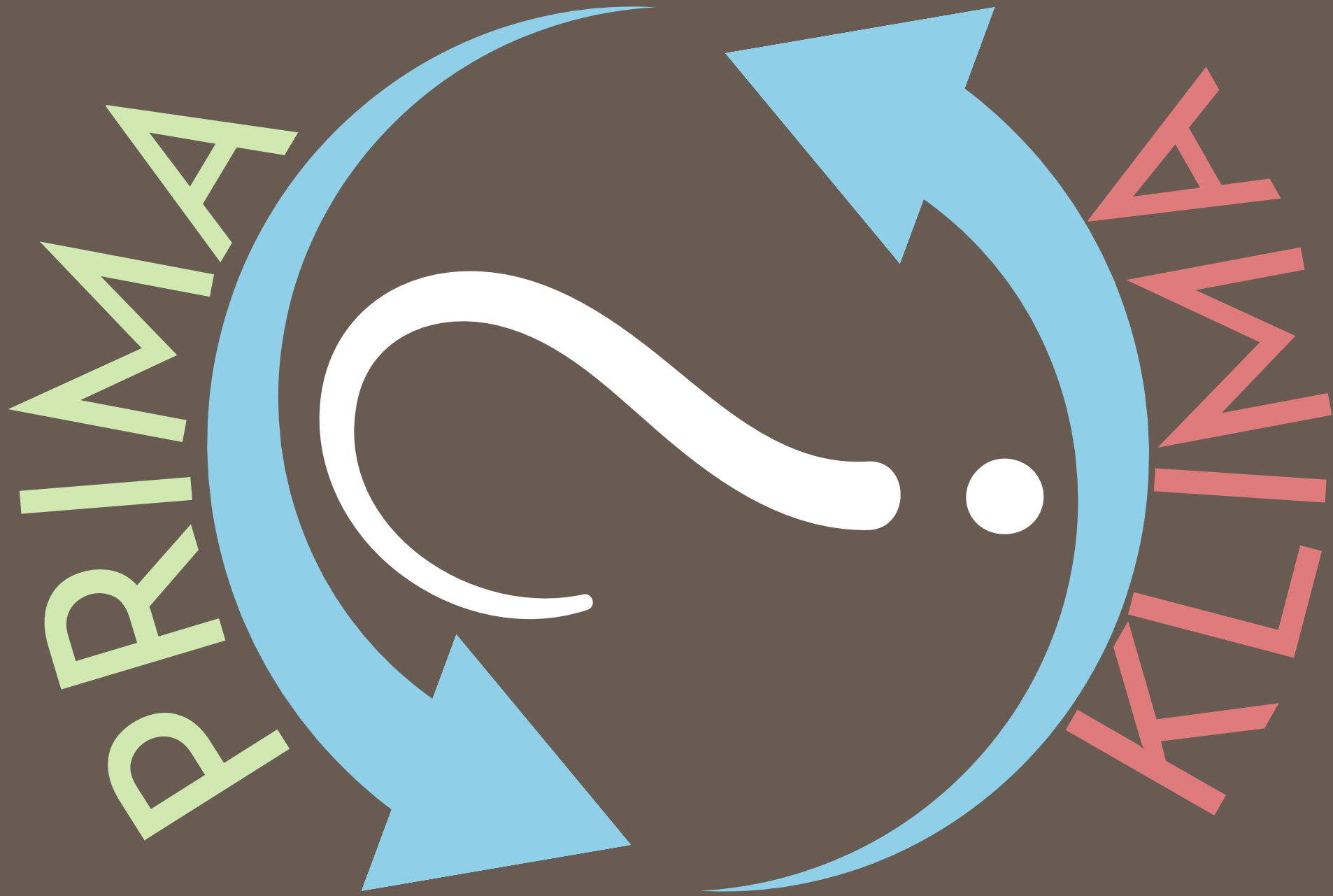


Nachhaltiges kaufen

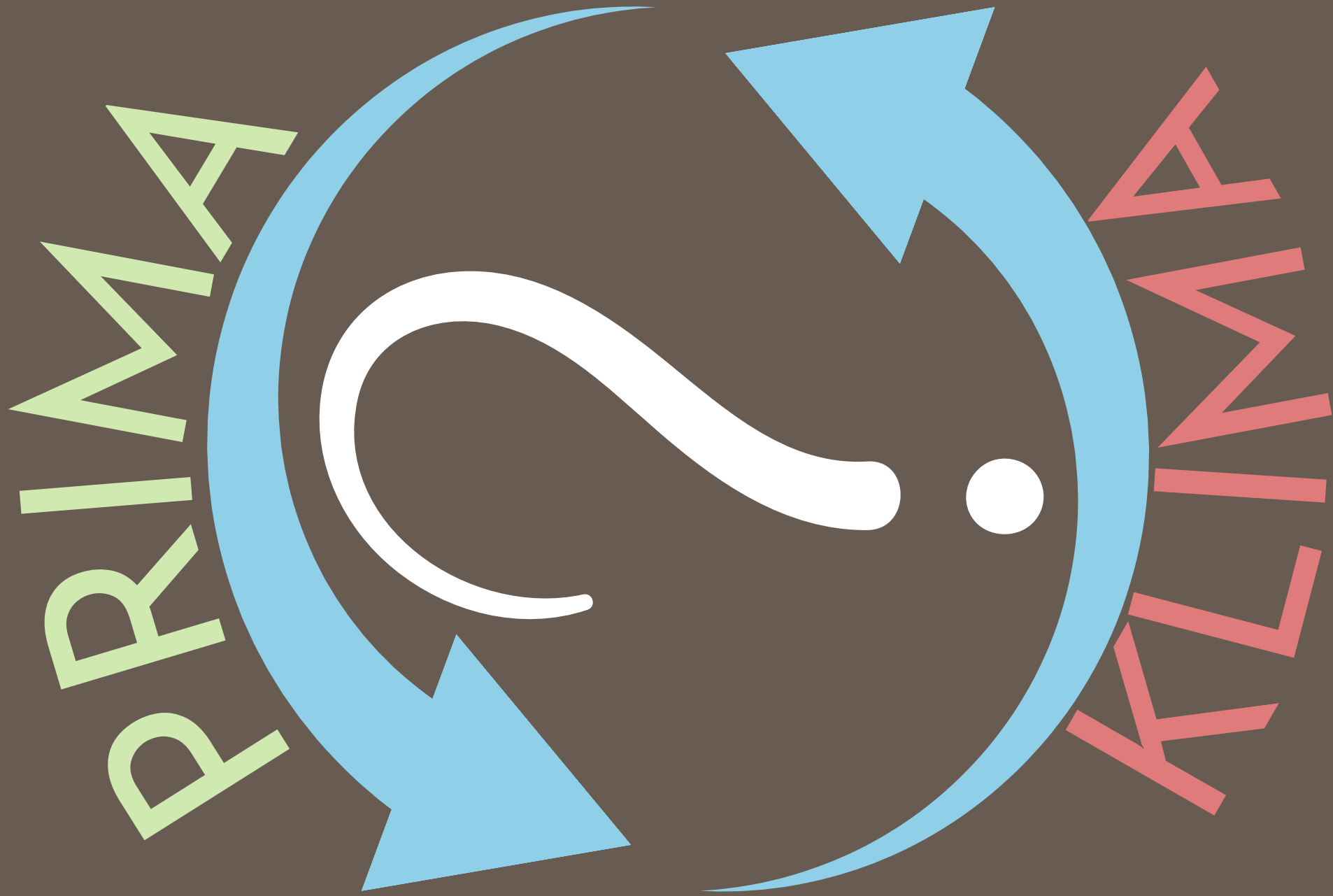
Auch beim
Einkaufen auf
nachhaltige
Produkte achten.



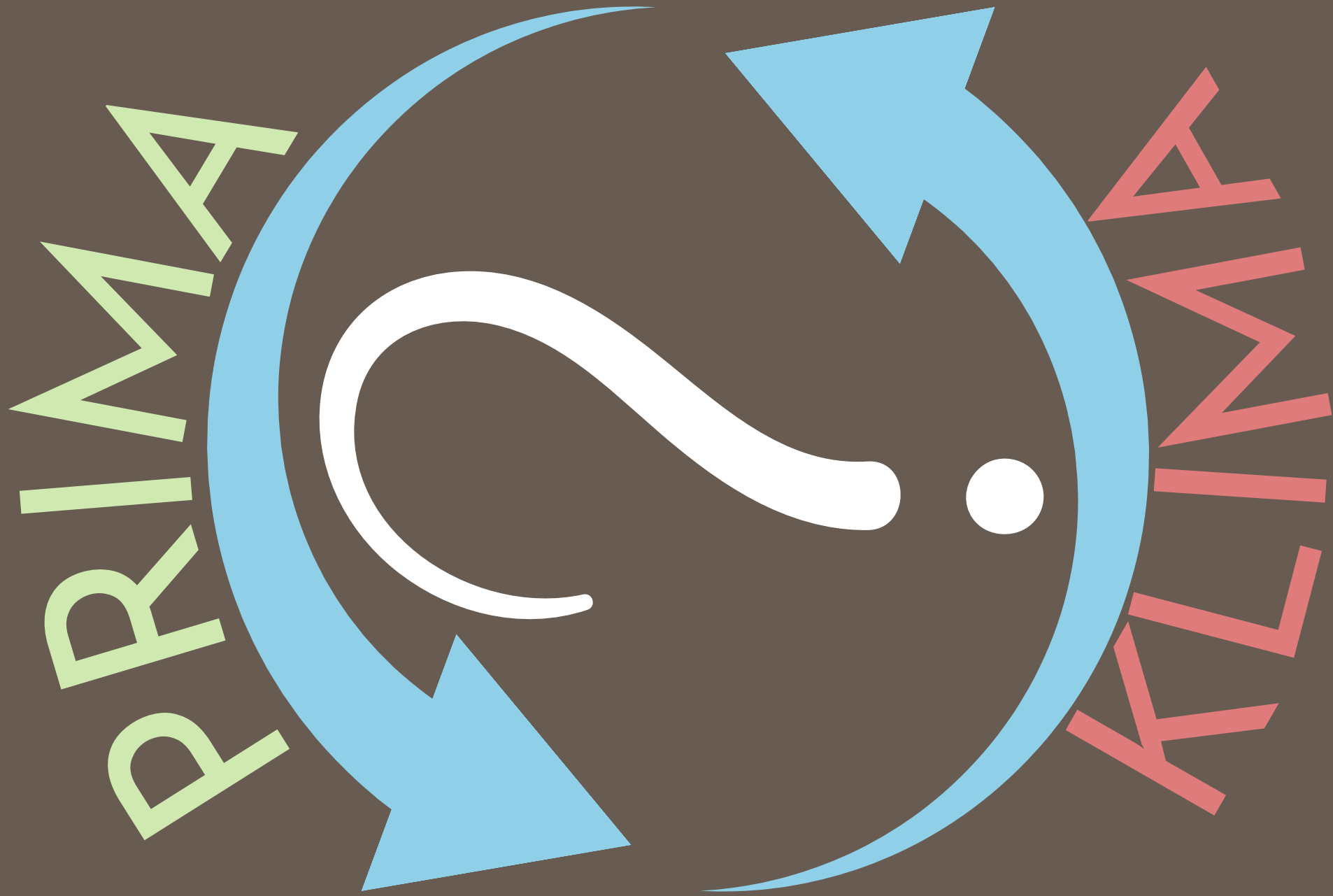








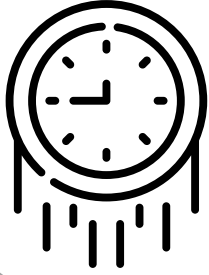




PRIMA



KLIMA

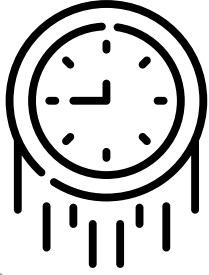


5

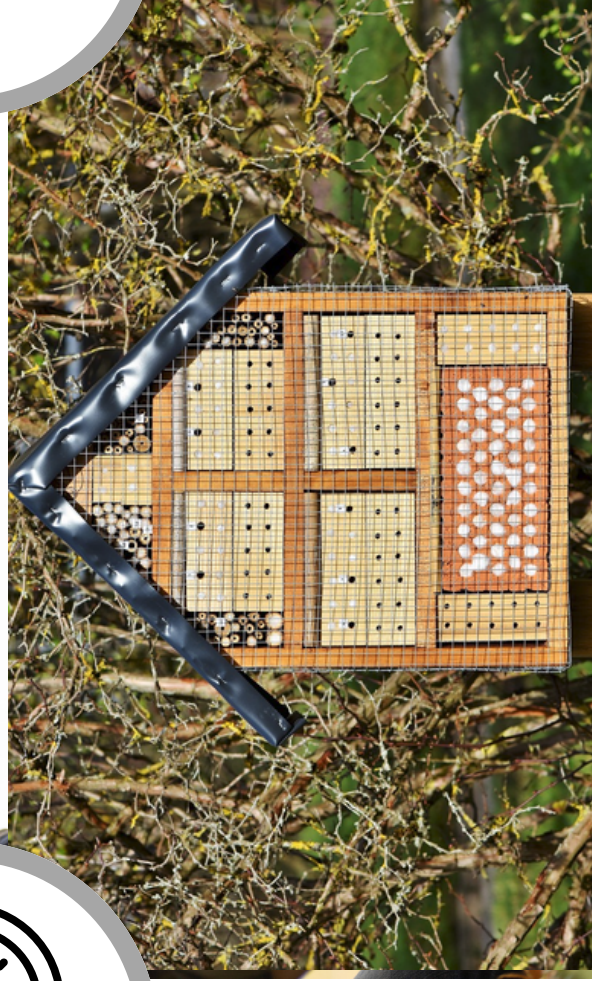


Insektenhotel bauen

Lebensraum für
Bienen und
andere Insekten,
die wichtig für das
Ökosystem sind.

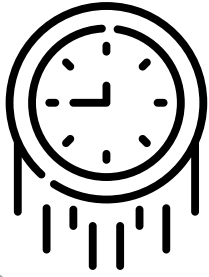


5



Insektenhotel bauen

Lebensraum für
Bienen und
andere Insekten,
die wichtig für das
Ökosystem sind.

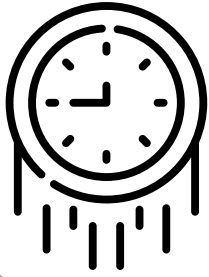


5



Wasser sparen

Du sparst
Wasser und
schonst damit
die Umwelt!

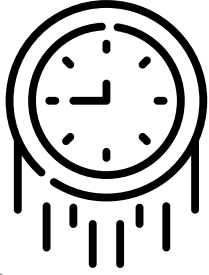


5



Wasser sparen

Du sparst
Wasser und
schonst damit
die Umwelt!

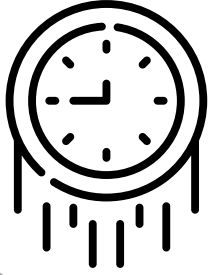


5



Plastik vermeiden

Plastikmüll
gefährdet Tiere
und Umwelt.
Verzichte auf
Plastik!

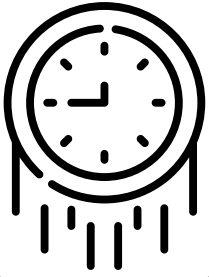


5



Plastik vermeiden

Plastikmüll
gefährdet Tiere
und Umwelt.
Verzichte auf
Plastik!

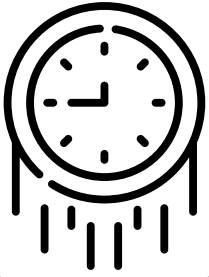


5



Recycling

Anstatt Dinge
wegzuwerfen
verwendest du sie
wieder und
verhinderst so
Verschwendung.

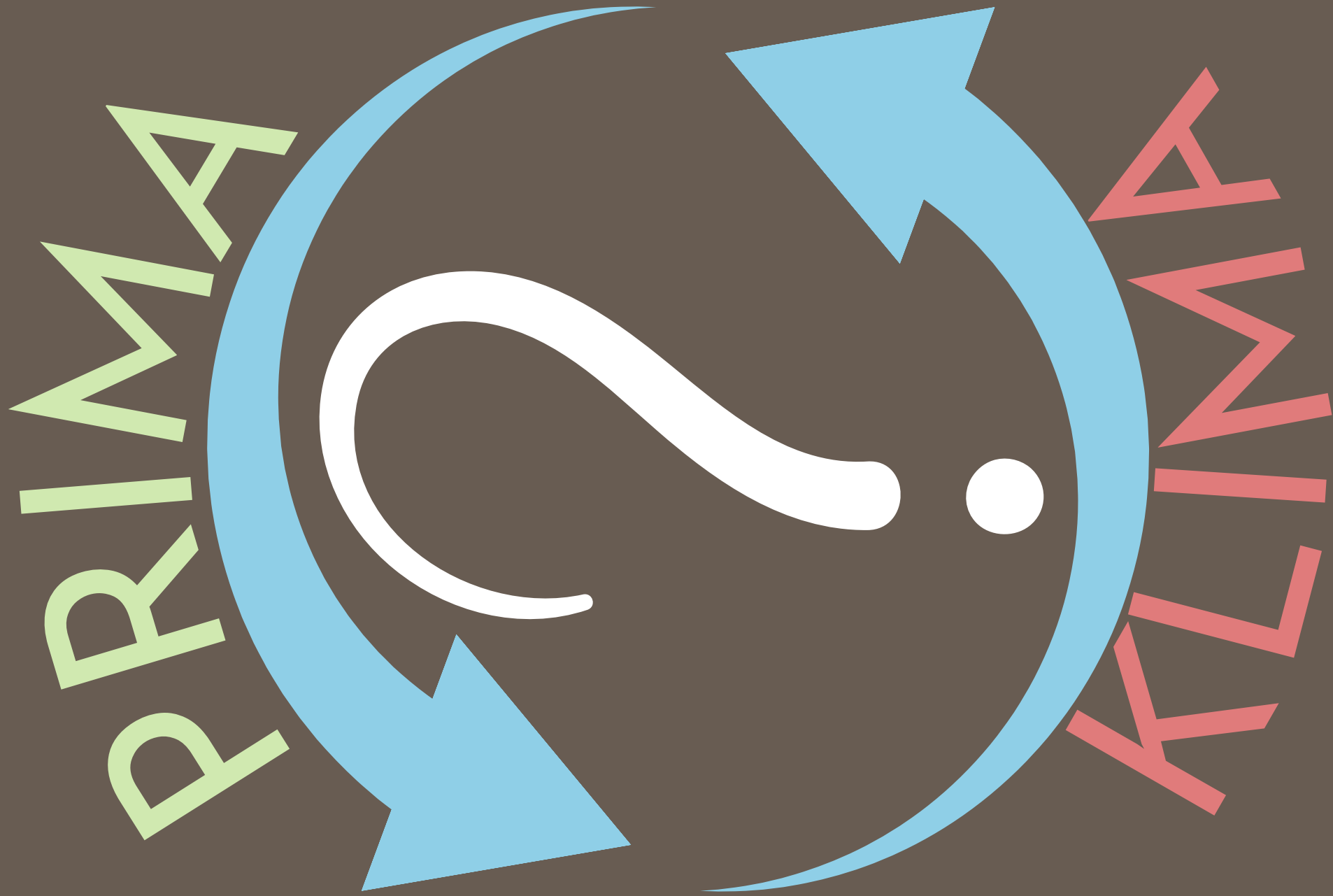


5

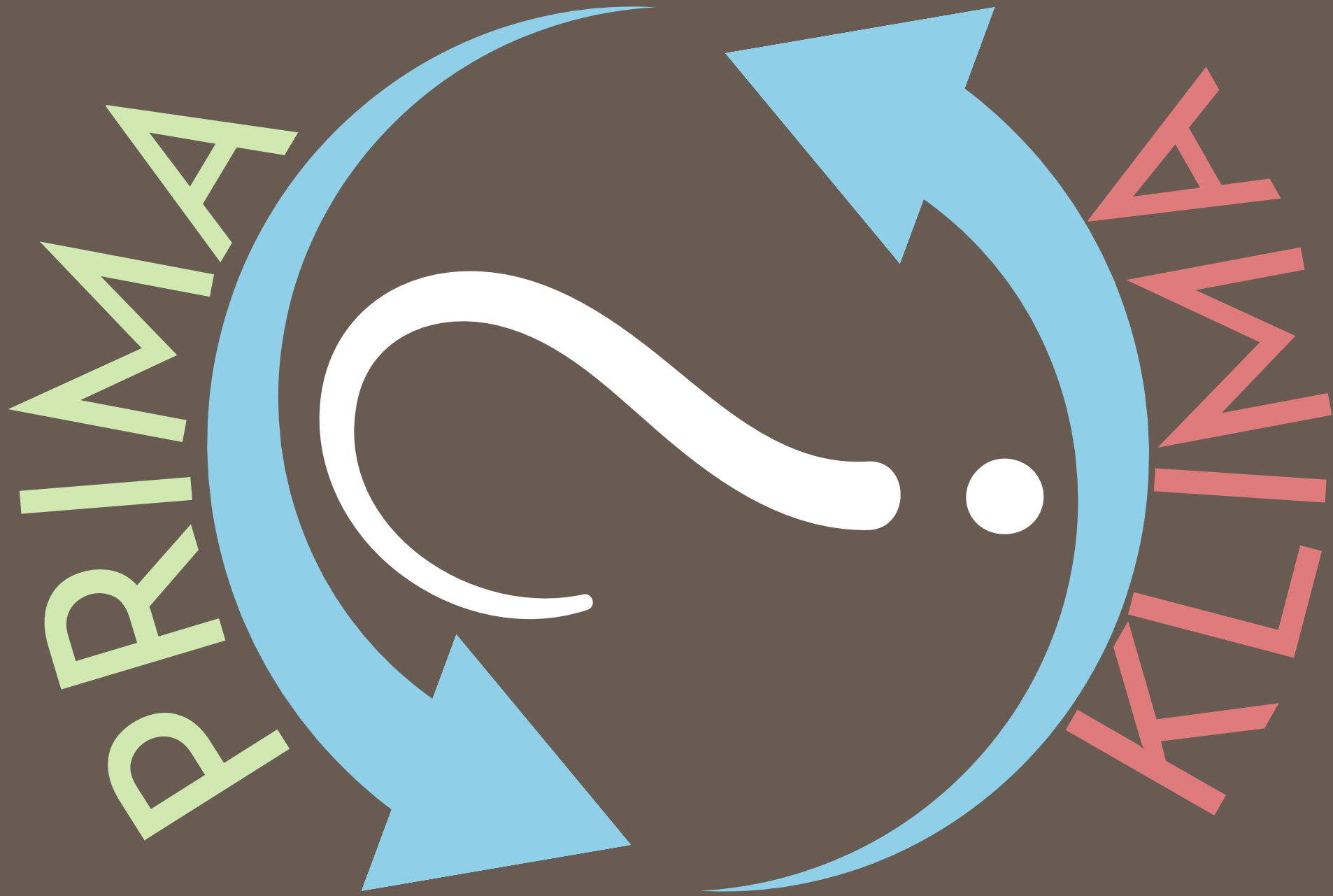


Recycling

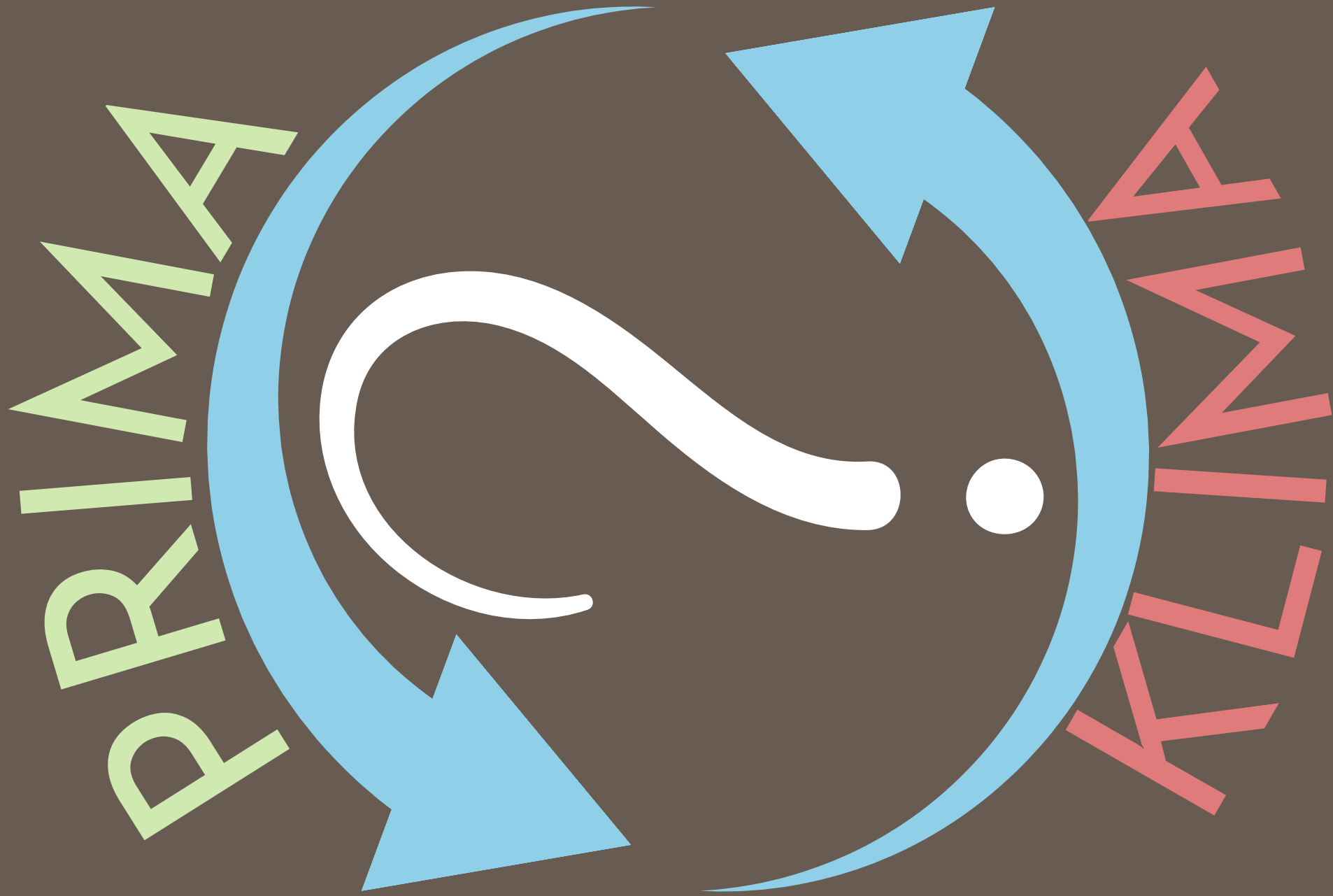
Anstatt Dinge
wegzuwerfen
verwendest du sie
wieder und
verhinderst so
Verschwendung.



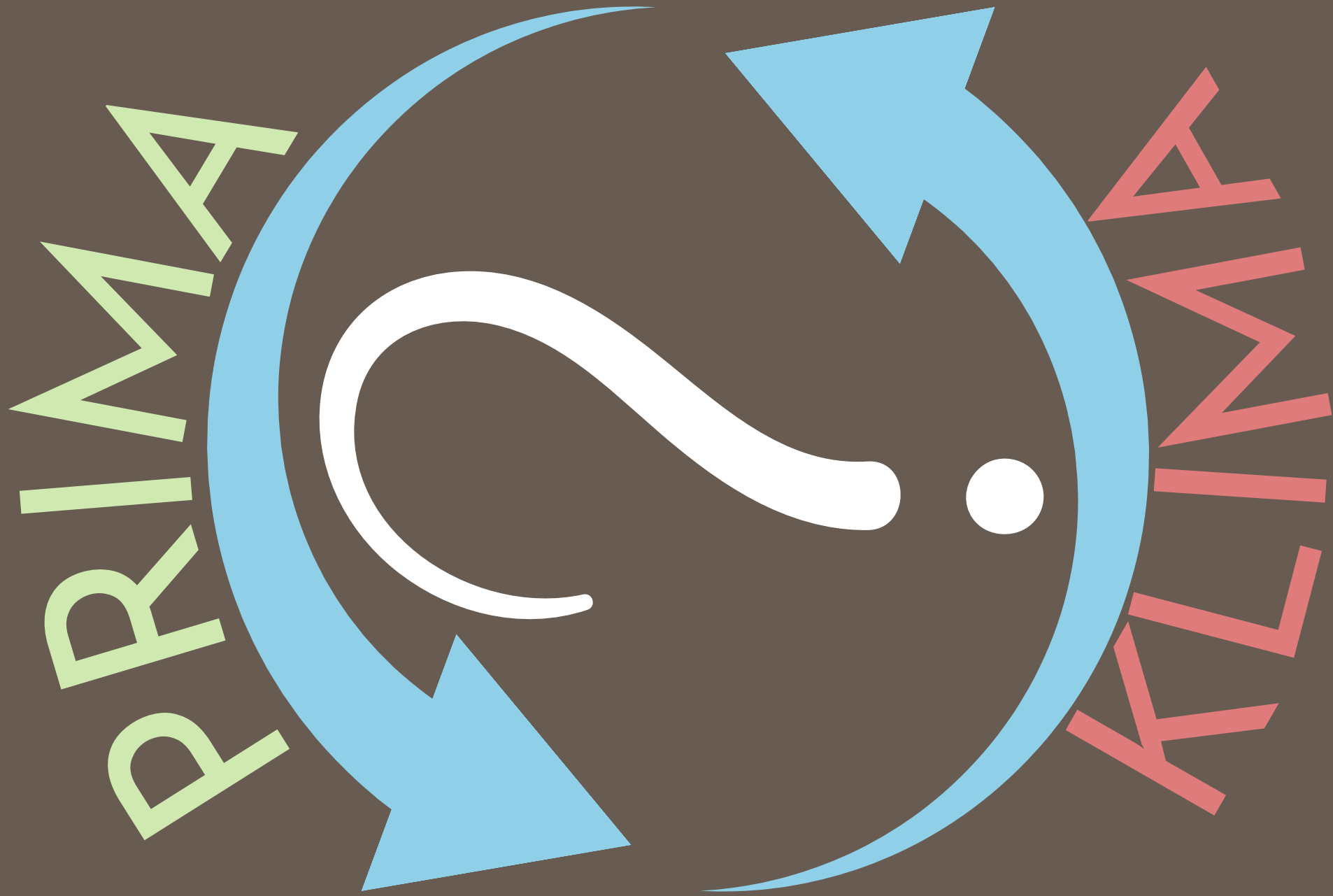


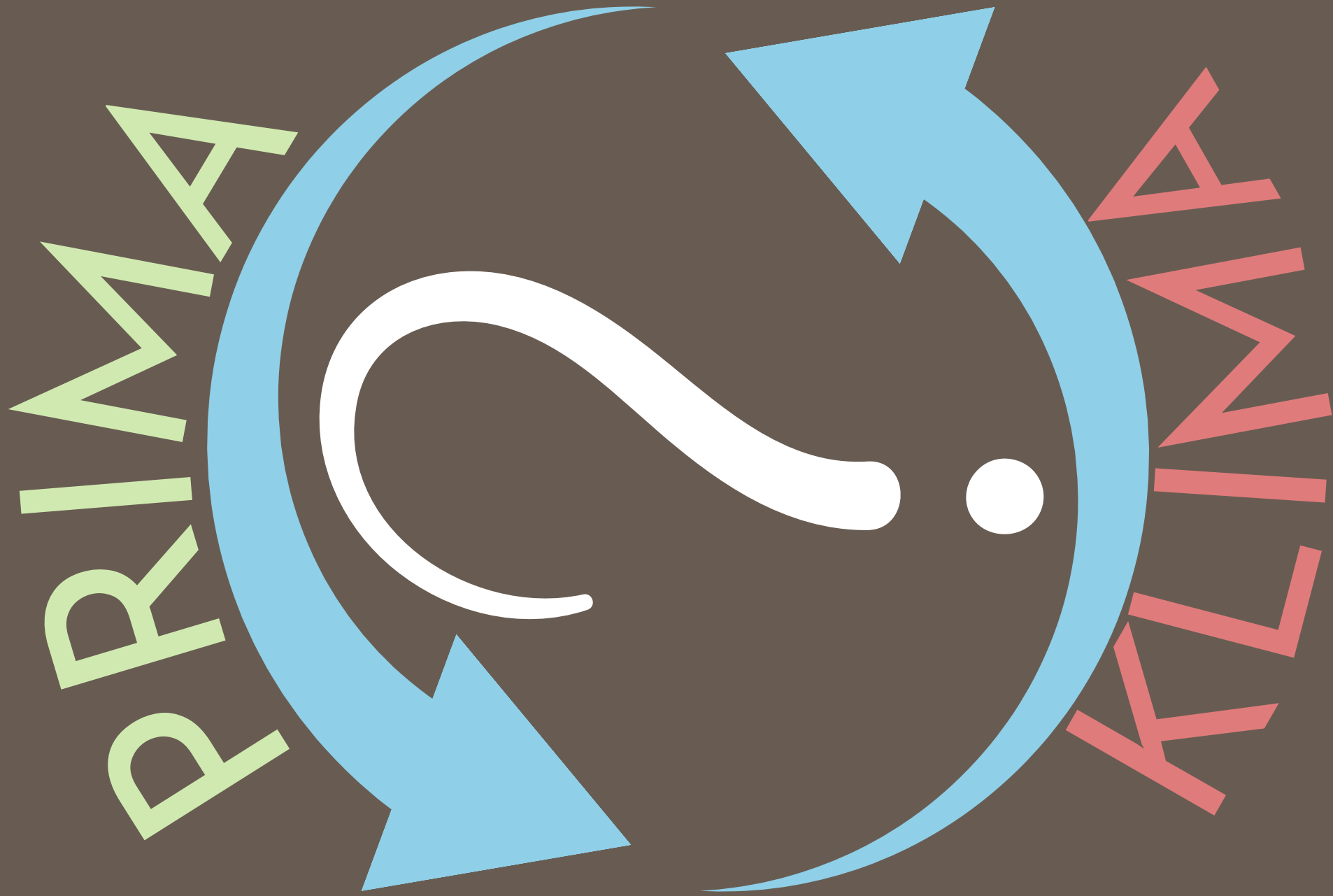


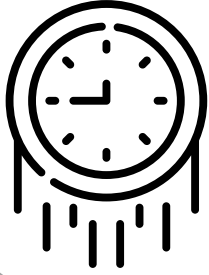










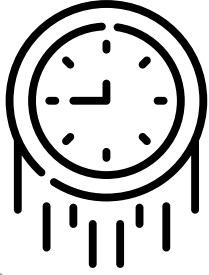


5



Energie sparen

Je weniger Energie
du verbrauchst,
desto weniger
Energie muss
produziert werden!

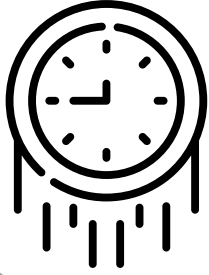


5



Energie sparen

Je weniger Energie
du verbrauchst,
desto weniger
Energie muss
produziert werden!

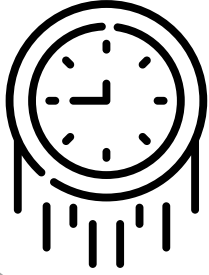


5



Müll sammeln

Du sammelst Müll
ein, damit er nicht
in der Umwelt
herumliegt!

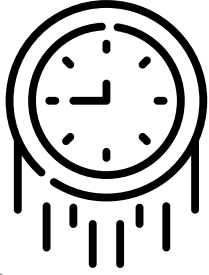


5



Müll sammeln

Du sammelst Müll
ein, damit er nicht
in der Umwelt
herumliegt!

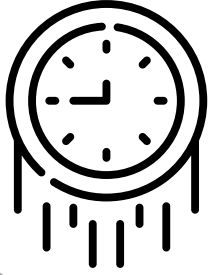


5



Müll trennen

Du trennst den
Müll, damit er
wieder verwertet
werden kann!

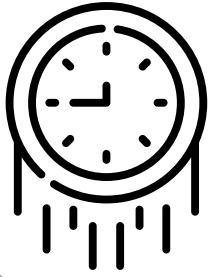


5



Müll trennen

Du trennst den
Müll, damit er
wieder verwertet
werden kann!

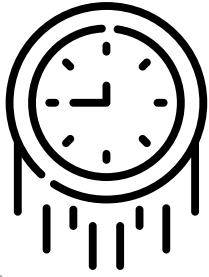


5



Aufs Auto verzichten

Statt mit dem
Auto fährst du
mit dem Fahrrad
oder gehst zu
Fuß!

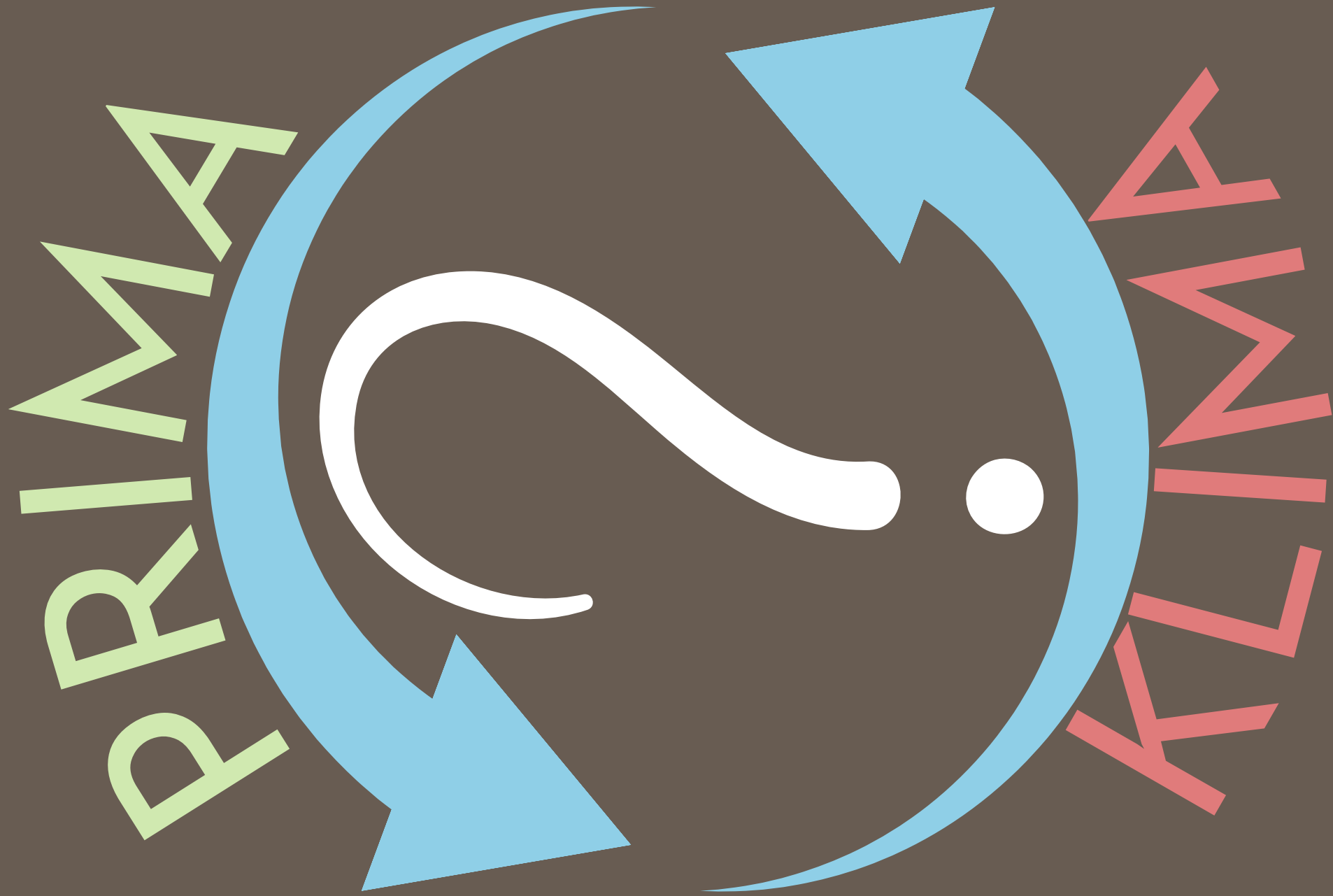


5



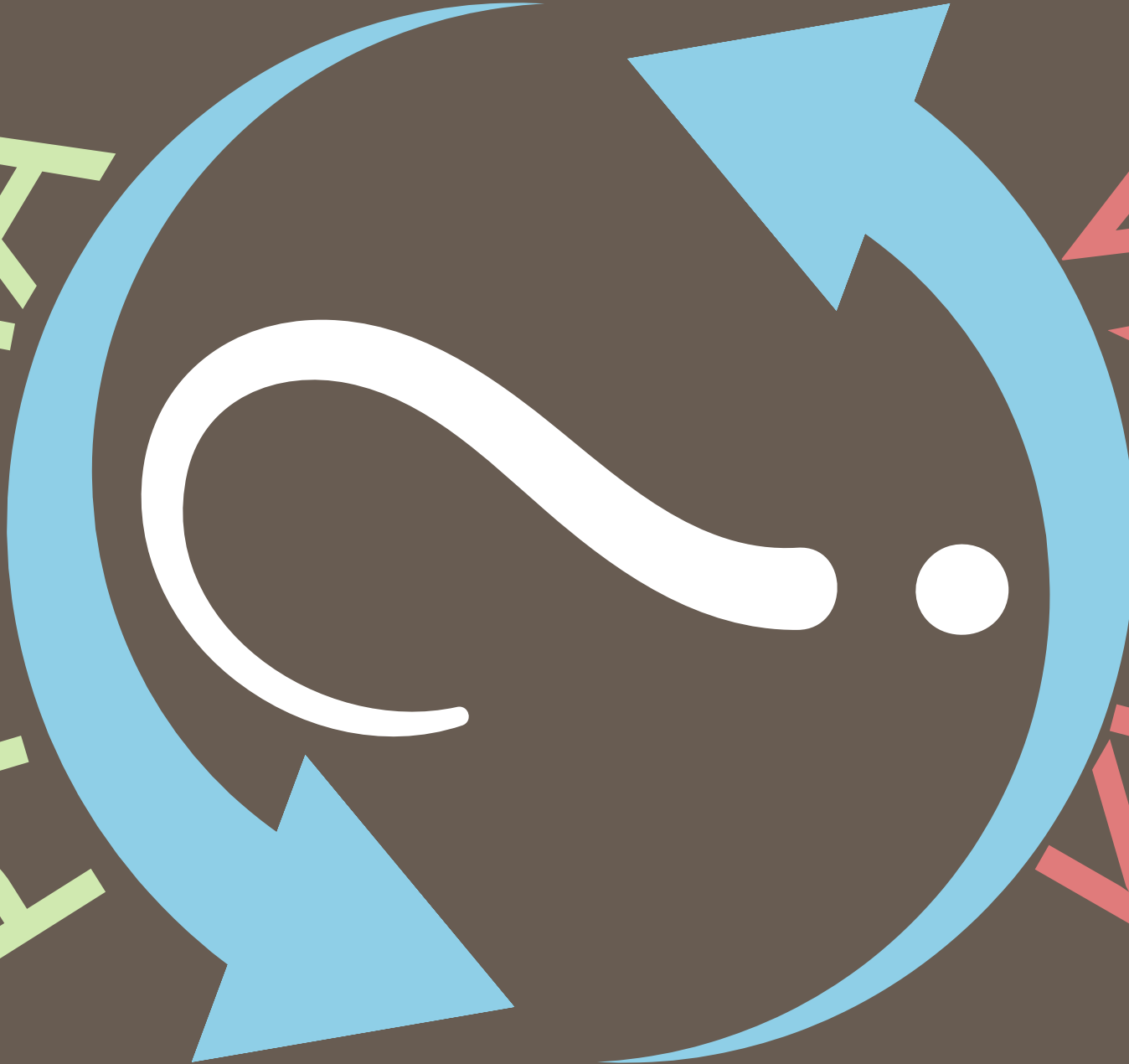
Aufs Auto verzichten

Statt mit dem
Auto fährst du
mit dem Fahrrad
oder gehst zu
Fuß!



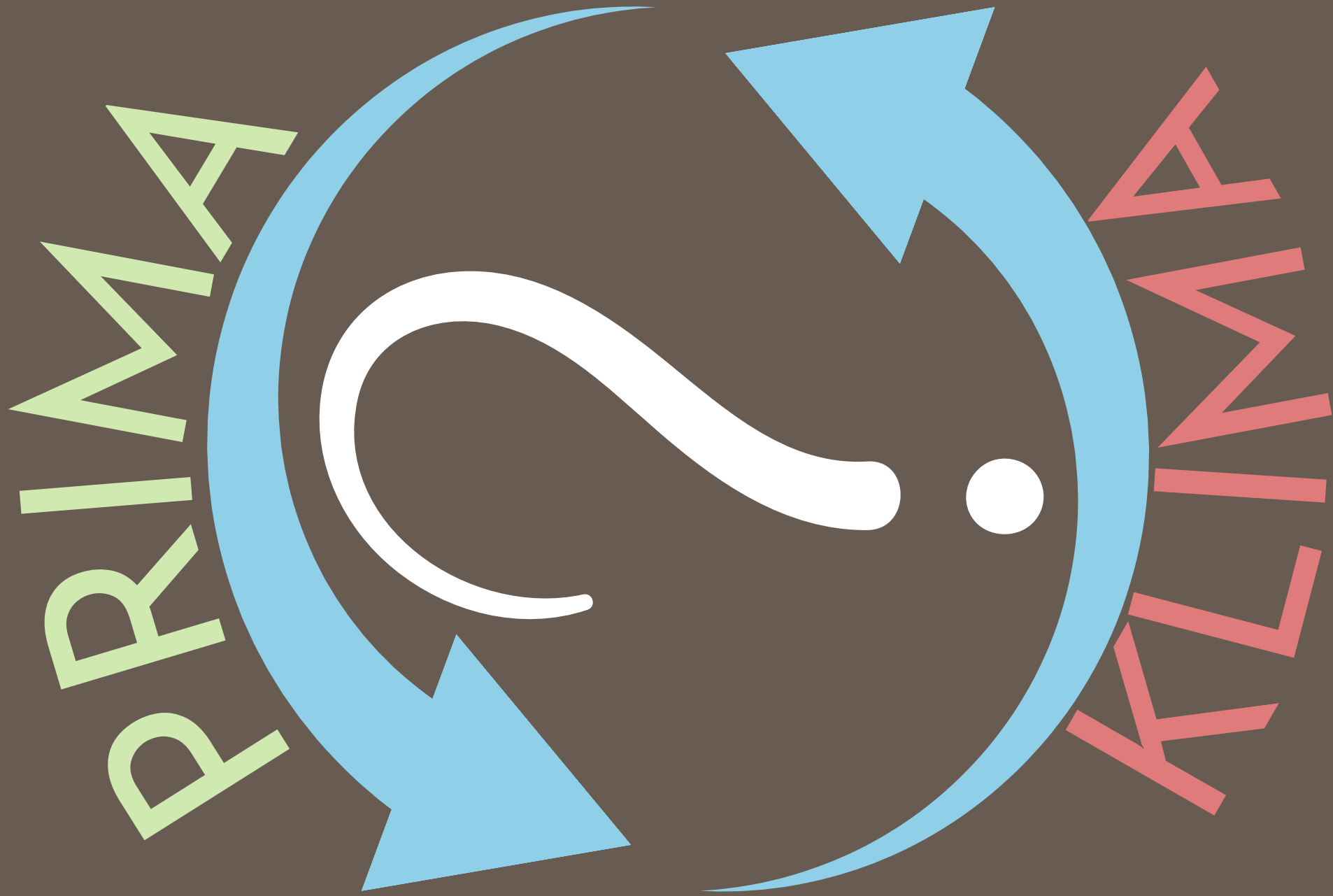


PRIMA

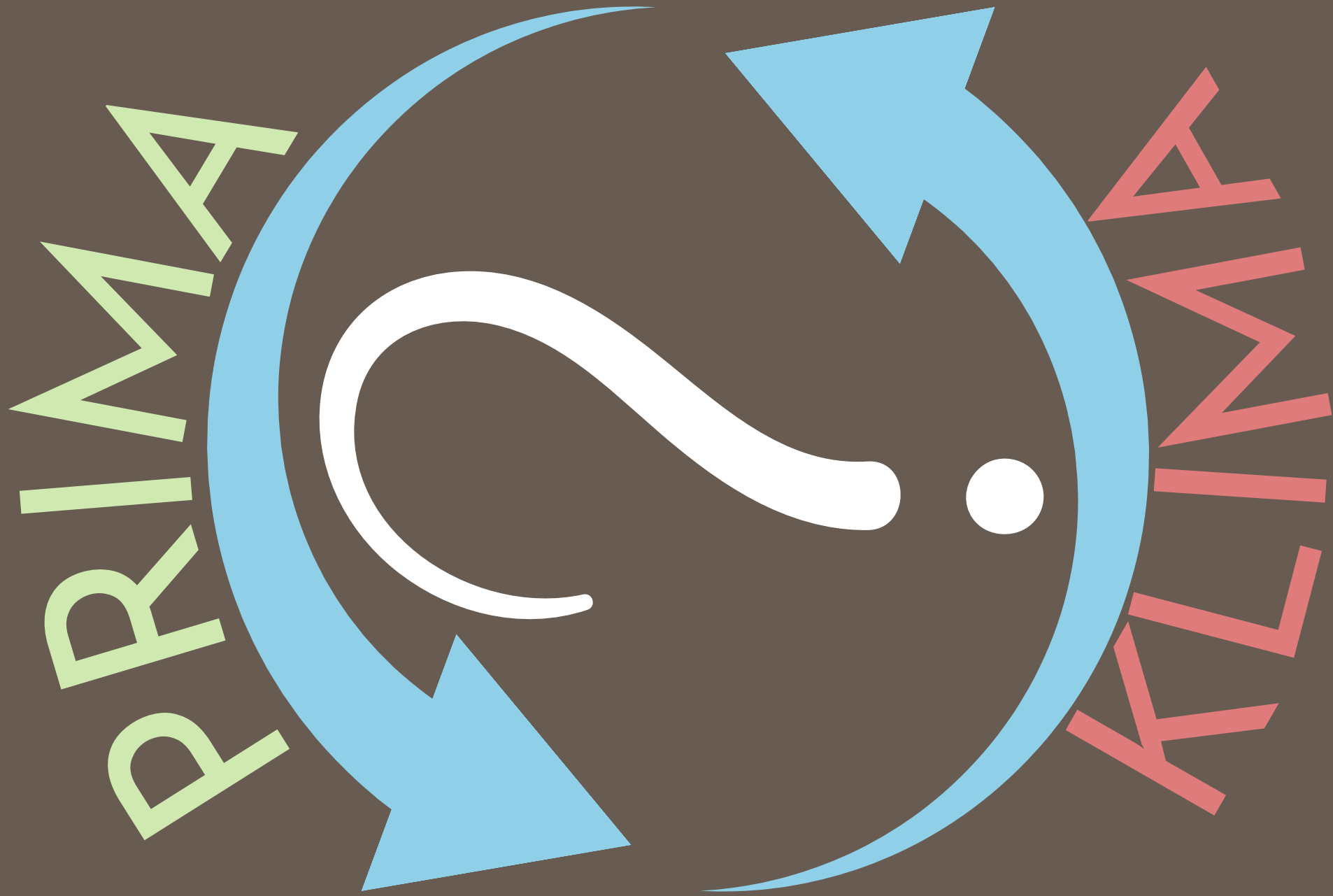


KLIMA





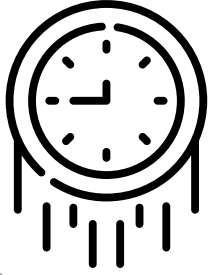




PRIMA



KLIMA

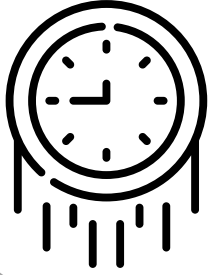


5



Gebrauchtes kaufen

Wenn du
gebrauchte
Produkte kaufst
schonst du damit
die Umwelt!

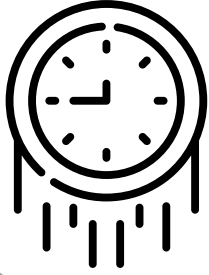


5



Gebrauchtes kaufen

Wenn du
gebrauchte
Produkte kaufst
schonst du damit
die Umwelt!

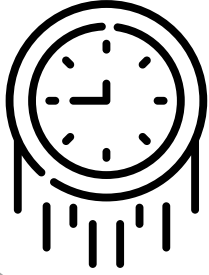


5



regionale Lebensmittel

**Regionale
Lebensmittel haben
kürzere
Transportwege. Das
schont die Umwelt!**



5



regionale Lebensmittel

**Regionale
Lebensmittel haben
kürzere
Transportwege. Das
schont die Umwelt!**



-10

2



Kohlekraftwerk

Es versprüht viel CO₂,
das den Klimawandel
beschleunigen!

Wenn ausgeglichen:
Fortschritt



-10

2



Kohlekraftwerk

Es versprüht viel CO₂,
das den Klimawandel
beschleunigen!

Wenn ausgeglichen:
Fortschritt



-10

2



Kohlekraftwerk

Es versprüht viel CO₂,
das den Klimawandel
beschleunigen!

Wenn ausgeglichen:
Fortschritt



-10

2

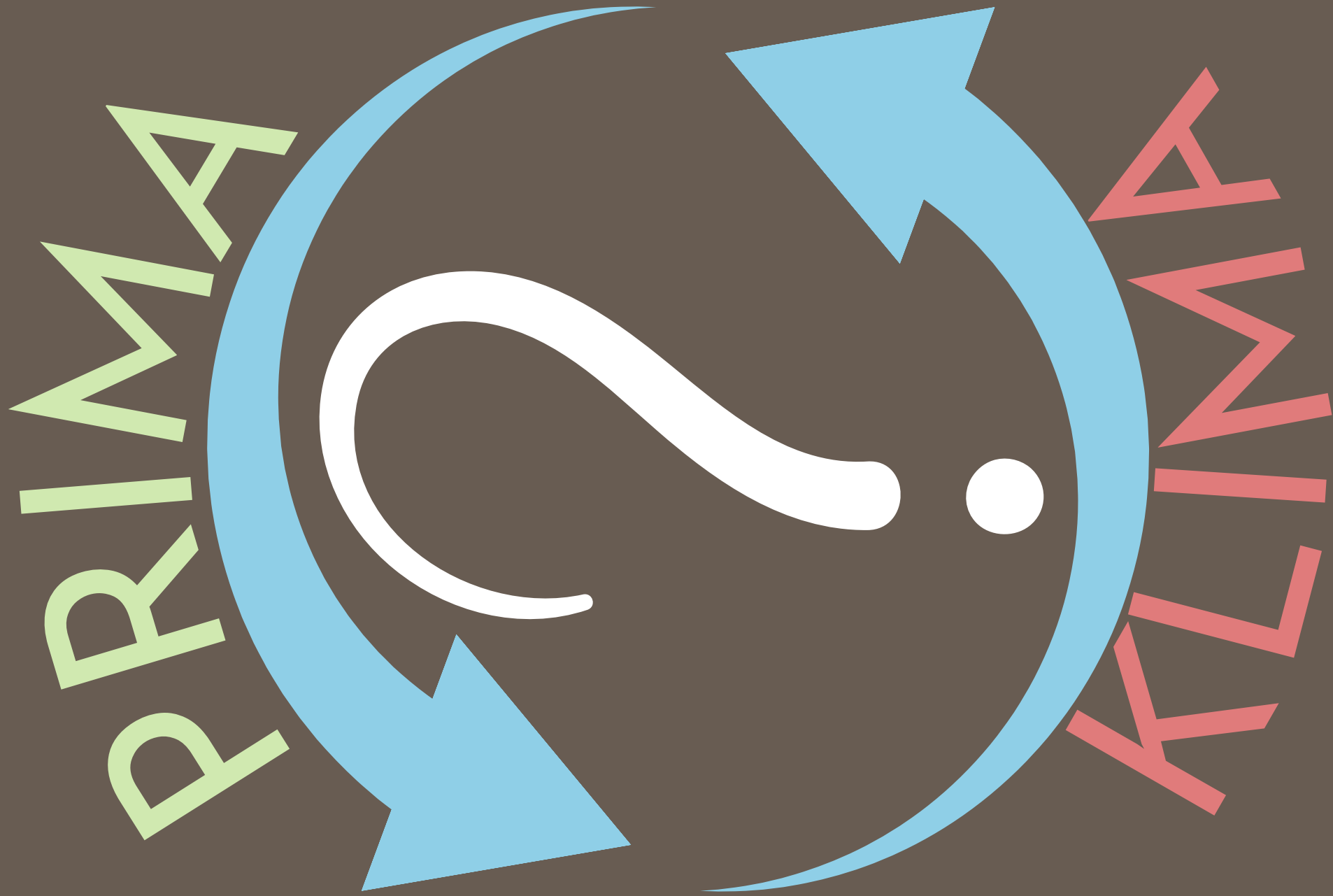


Kreuzfahrtschiff

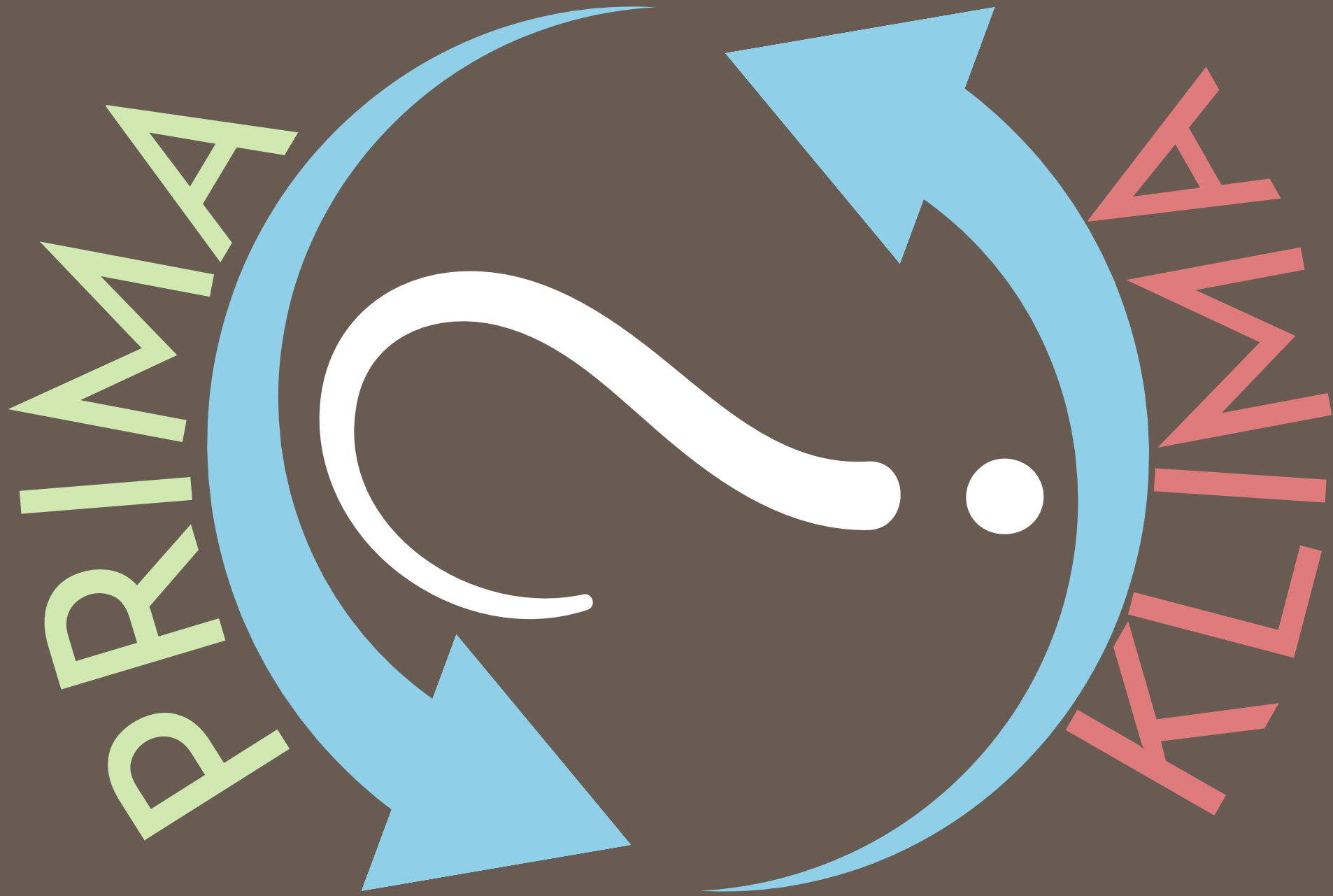
Stößt pro Tag mehr
CO₂ aus als 84.000

Autos!

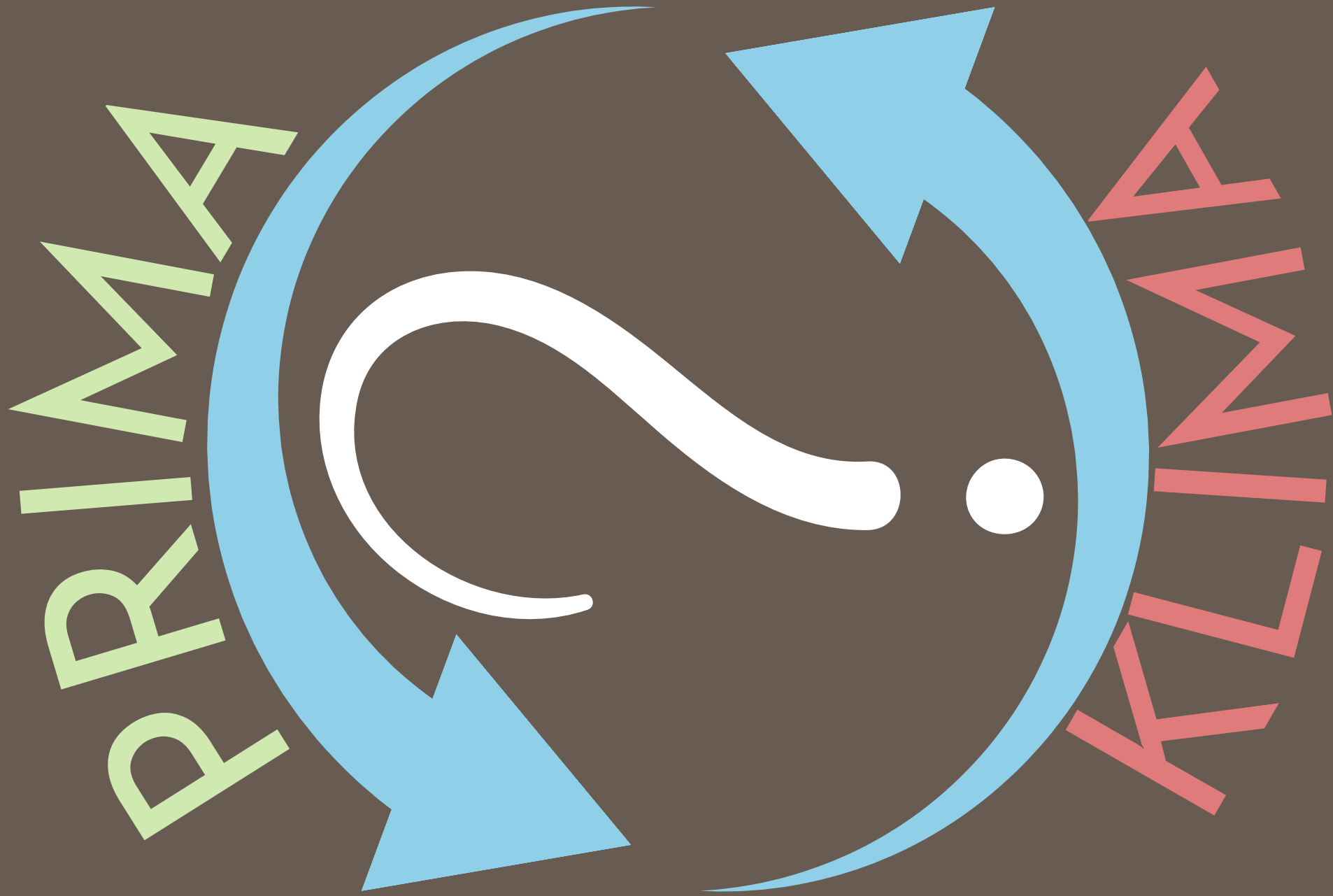
Wenn ausgeglichen:
Verzögerung



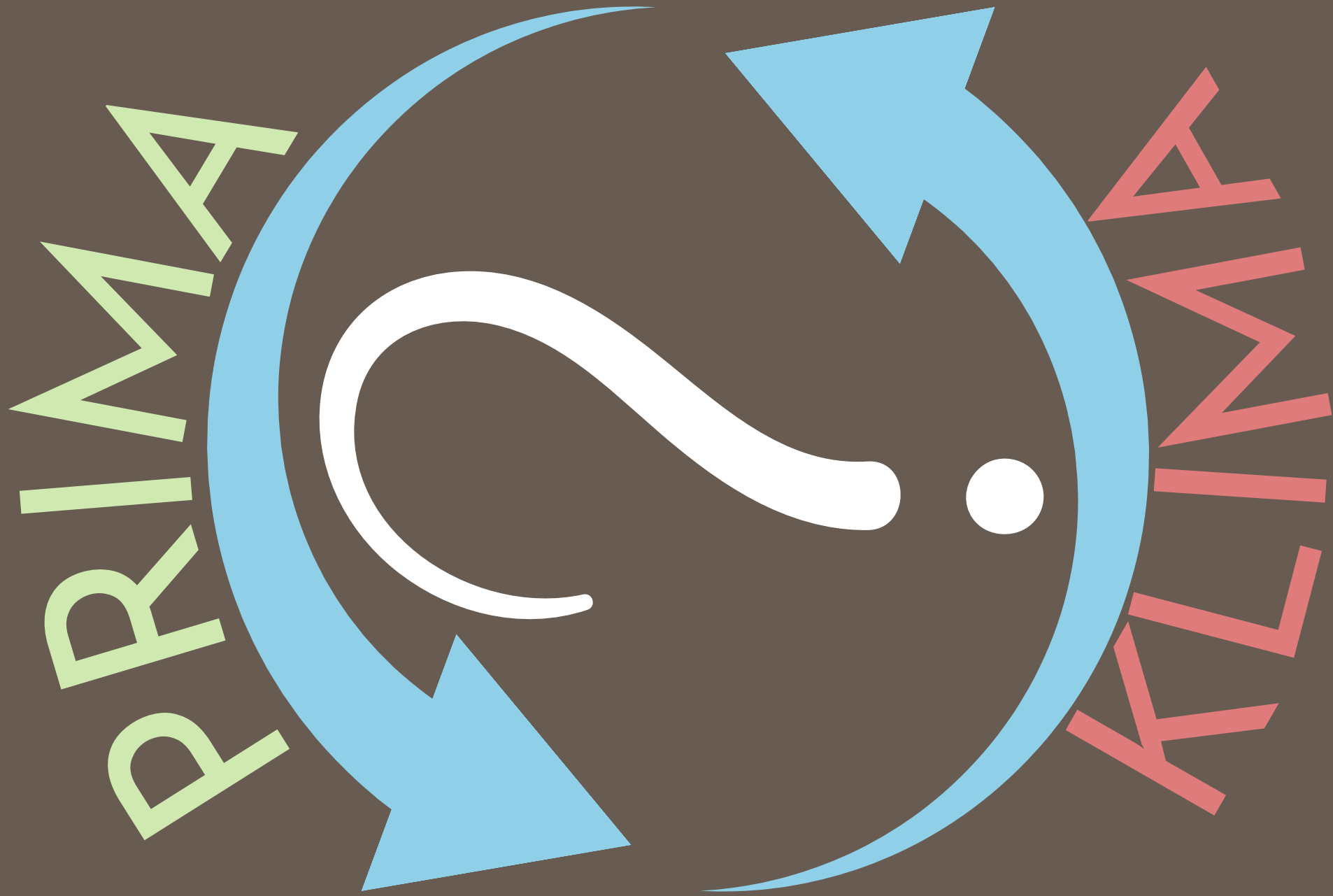












PRIMA



KLIMA



-10

2



Kreuzfahrtschiff

Stößt pro Tag mehr
CO₂ aus als 84.000

Autos!

Wenn ausgeglichen:
Verzögerung



-10

2



Kreuzfahrtschiff

Stößt pro Tag mehr
CO₂ aus als 84.000

Autos!

Wenn ausgeglichen:
Verzögerung



-10

3



Waldrodung

Der Lebensraum
Wald wird zerstört!

Wenn ausgeglichen:
Balance



-10

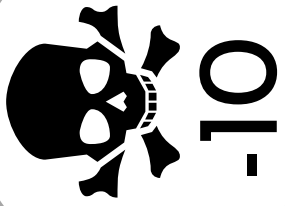
3



Waldrodung

Der Lebensraum
Wald wird zerstört!

Wenn ausgeglichen:
Balance



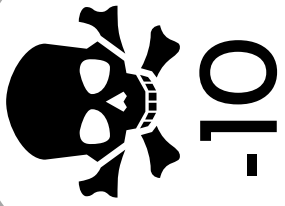
4



Dürre

Wasserknappheit
bedroht Pflanzen,
Tiere und Menschen!

Wenn ausgeglichen:
Erneuerung



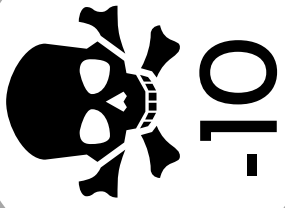
4



Dürre

Wasserknappheit
bedroht Pflanzen,
Tiere und Menschen!

Wenn ausgeglichen:
Erneuerung



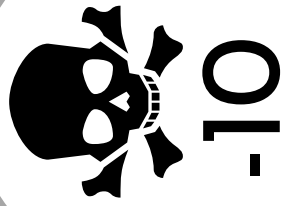
5



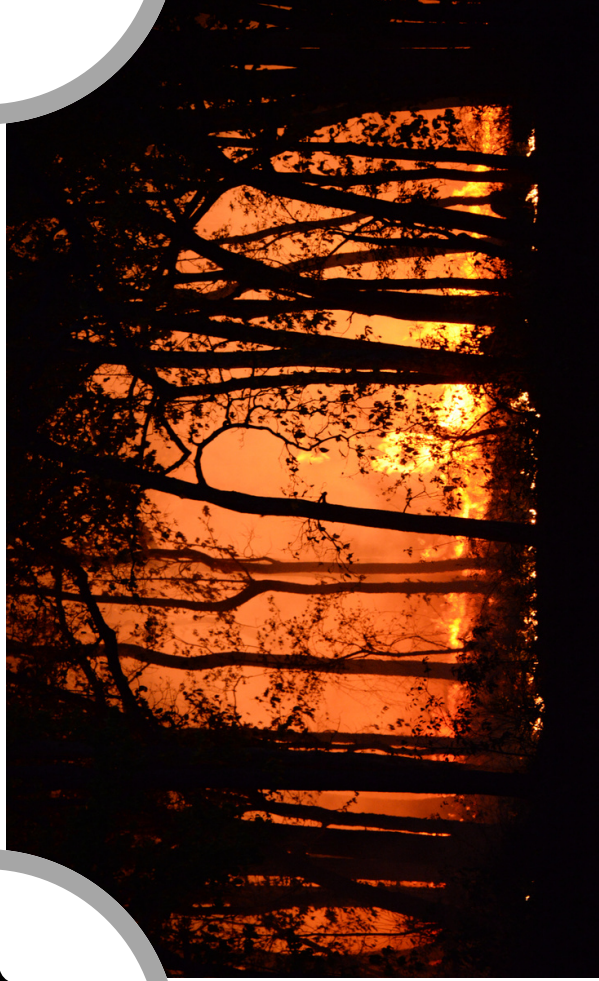
Tankerunglück

Öl verteilt sich im Meer
und tötet Pflanzen und
Tiere!

Wenn ausgeglichen:
Fortschritt +
Verzögerung



6



Waldbrand

Aufgrund von
Hitzewellen kommt es zu
immer mehr
Waldbränden!

Wenn ausgeglichen:
Erneuerung + Fortschritt

PRIMA

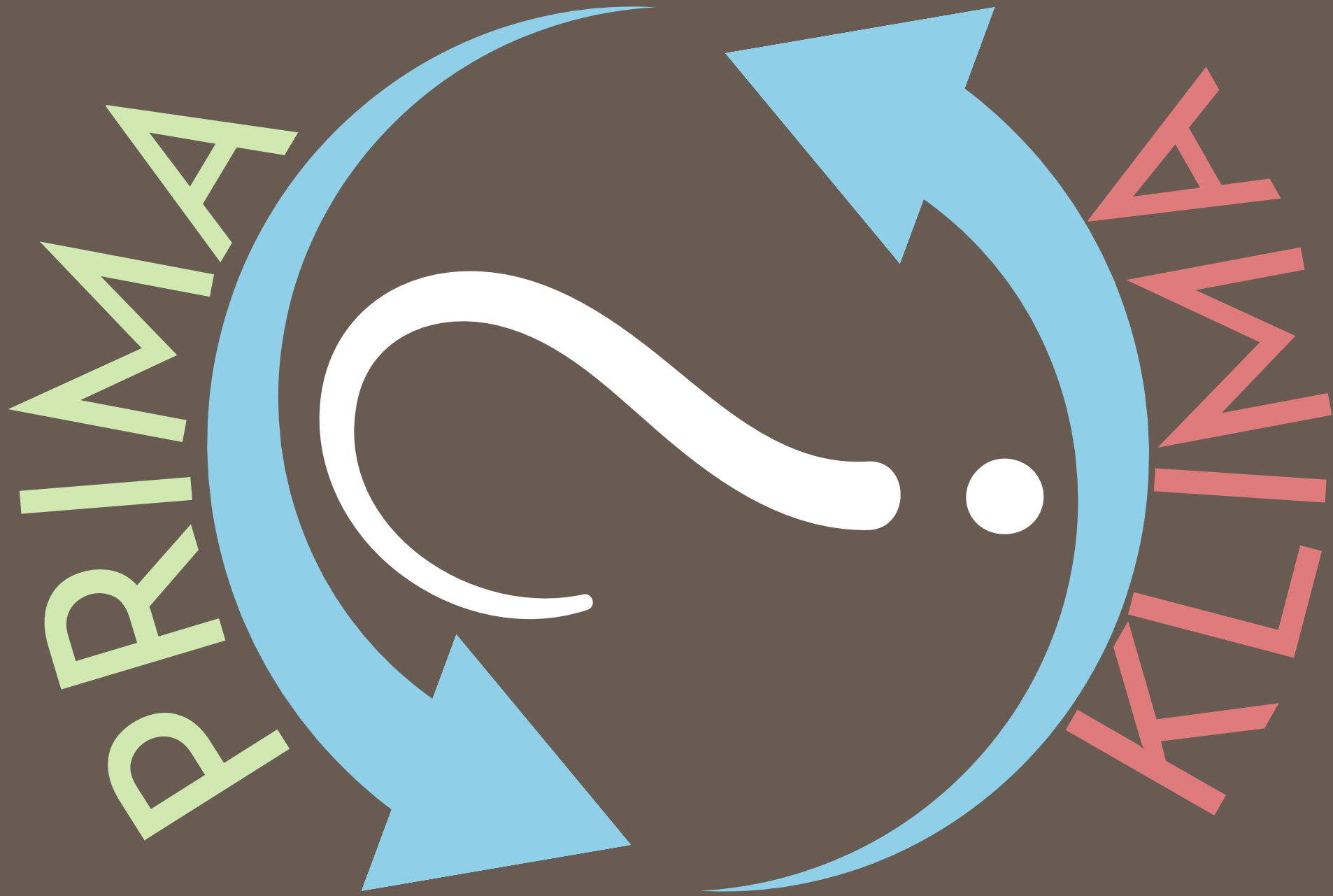


KLIMA

PRIMA



KLIMA





PRIMA



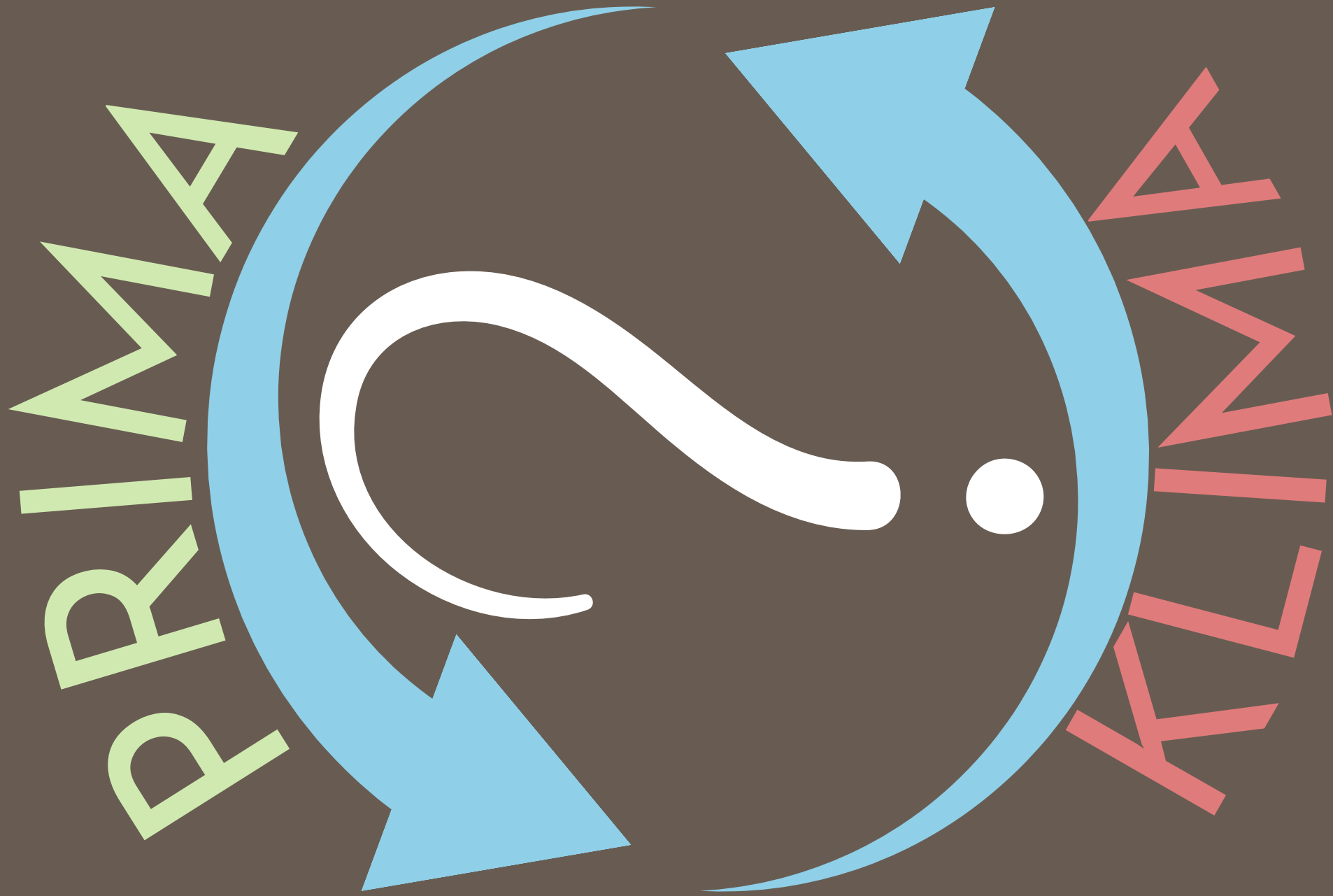
KLIMA



PRIMA



KLIMA





-10

6



Meeresverschmutzung

Die Meere werden
vom Müll verschmutzt!

Wenn ausgeglichen:

Verzögerung +

Erneuerung



-10

10



Artensterben

Viele Tierarten sterben
und die Ökosysteme
sind bedroht!

Wenn ausgeglichen:
Belebung + Balance

PRIMA

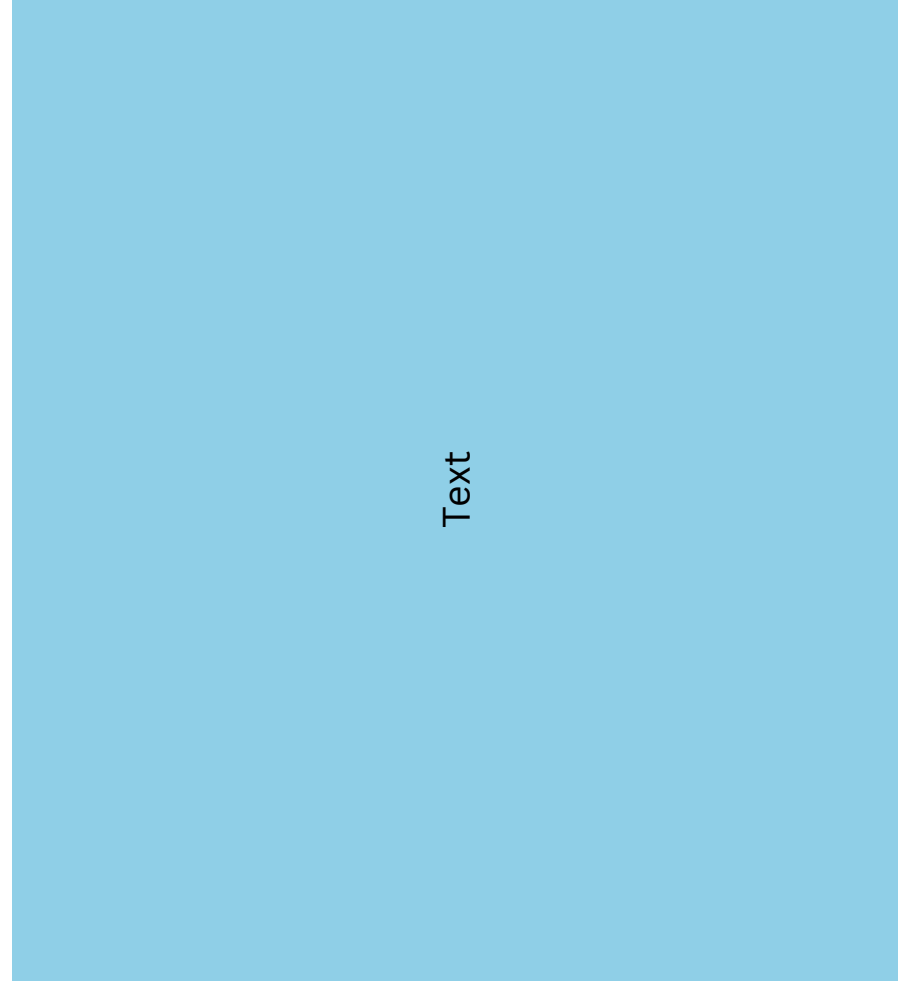
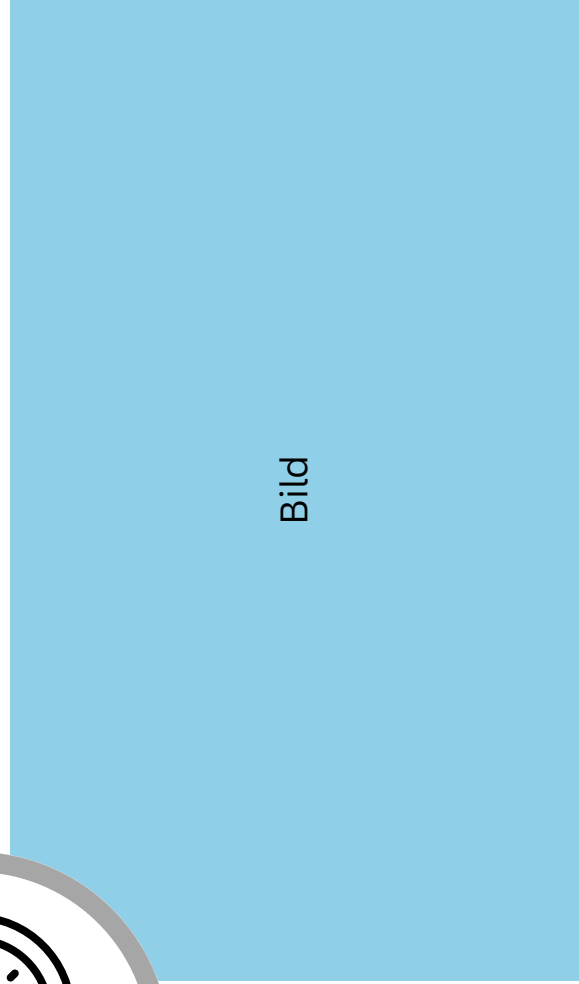
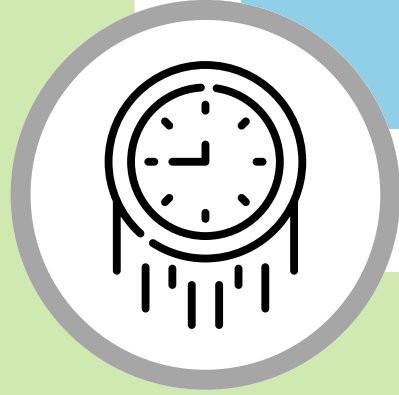


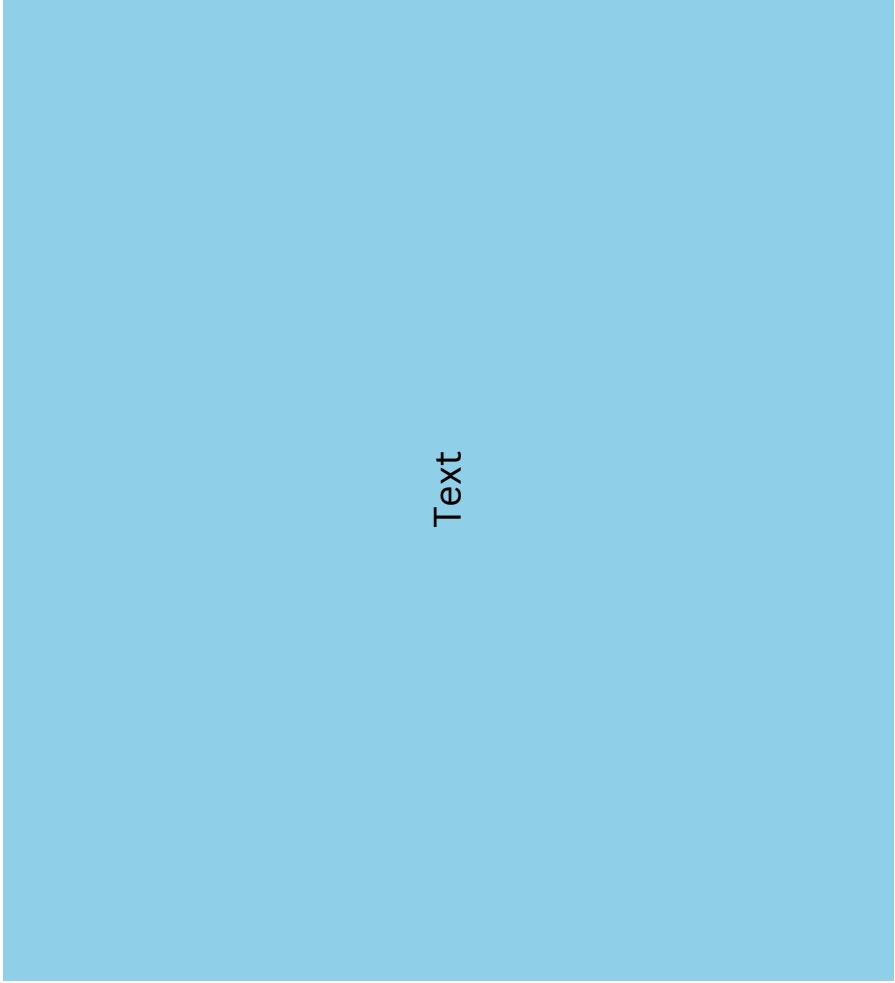
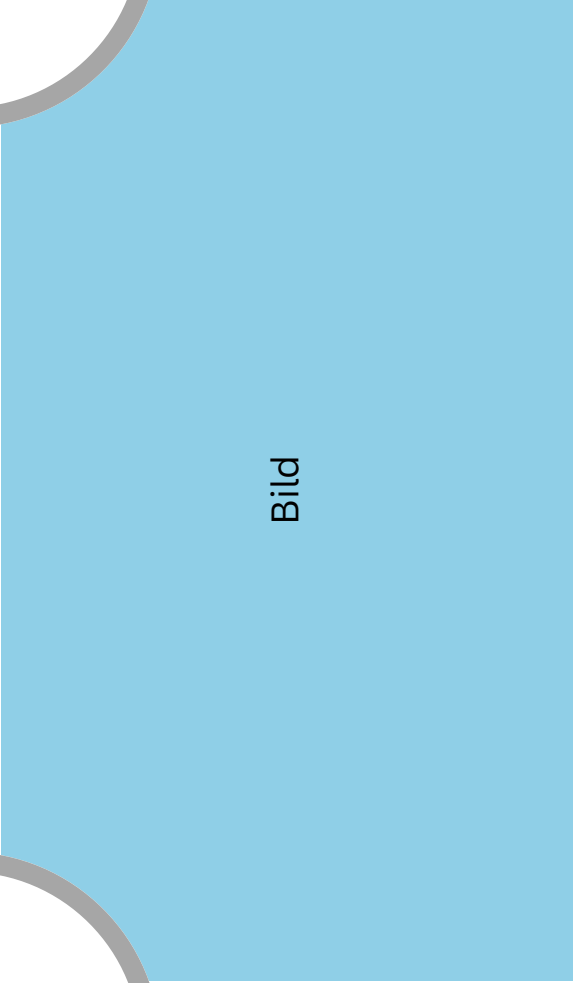
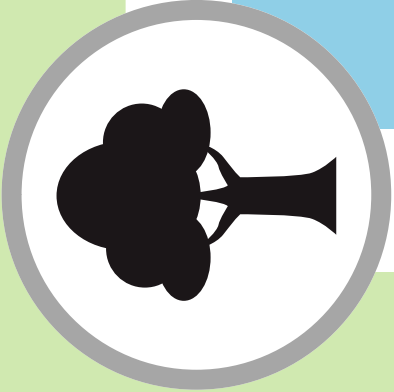
KLIMA

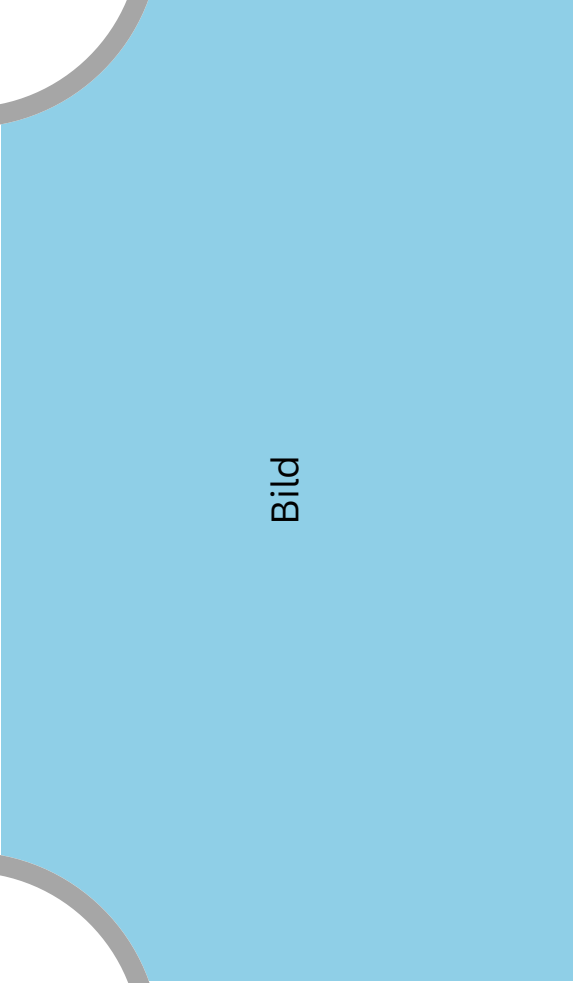
PRIMA



KLIMA







Bild



100
95
90
85
80
75
70
65
60
55
50
45
40
35
30
25
20
15
10
5
0

