



Trenn den Müll!

Klassenstufe: 3-4

Alter: 8-10 Jahre

**Anzahl der Spieler: 12-36
(3-9 Spieler pro Team bei 4
Teams)**

(Fächer: Sachunterricht, Sport)





Material zur Herstellung

- 9 Karten für jede Müllart -> 36 Müllkarten
- Kreide oder Paketklebeband für Startlinie und Puzzlebegrenzung
- 4 verschiedenfarbige Blätter (blau- Papiermüll, gelb- Plastikmüll und Verpackungen, grün- Biomüll, gelb- Restmüll) mit den jeweiligen Müllarten darauf geschrieben (Stifte)

Spielanleitung

Kurzbeschreibung:

In dem Spiel „Trenn den Müll!“ geht es darum kindgerecht und spielerisch die Mülltrennung zu erlernen.

Ziel:

Jedes der 4 Teams versucht, jeweils so schnell wie möglich den Müll, der zu ihrer Kategorie passt, in ihrer Ecke als Bild einer Mülltonne zusammen zu puzzeln.





Vorbereitung:

- Müllbilder in die Mitte legen
- Kennzeichnen der 4 Ecken mit der entsprechenden Müllart
- Zeichnen/ Hinlegen der Starlinie für jede Ecke
- Zeichnen des Kästchens, in das später das Puzzle gelegt wird

Durchführung:

1. Teilt euch in 4 Teams auf und sucht euch als Team eine eigene Ecke des Schulhofs/ Klassenraums.
2. Schaut euch den Zettel mit eurer Müllart an.
3. Legt eine Reihenfolge fest. Dann rennt immer ein Spieler von euch zur Mitte.
4. Dort deckt ihr eine Karte auf. Denkst du, dass sie zu eurer Müllart passt, rennst du schnell zurück zu deinem Team. Bist du dir unsicher, nimm die Karte mit zu deinem Team und überlegt gemeinsam, ob sie passt. Passt sie nicht, lege sie zurück.
5. Klatsche dann den nächsten Spieler, der in die Mitte rennen soll, ab.
6. Lege deine Karte in euer Kästchen
7. Wenn ihr alle 9 Karten gefunden habt, puzzelt sie in dem Kästchen zusammen. Es entsteht ein Bild.





4



8. Habt ihr das Bild fertig? Dann ruft ganz laut, welches Bild entstanden ist. (Apfelrest, Papierflieger, Joghurtbecher, Windel)

Ende des Spiels:

Das Team, dass am schnellsten fertig war und gerufen hat, was für ein Bild entstanden ist, beendet das Spiel. Hat das Team die Mülltonne richtig zusammen gepuzzelt, ist es der Sieger. Wenn nicht, geht das Spiel weiter.

Regeln:

- Ihr dürft nur einen pro Team in die Mitte schicken. Der nächste Spieler darf erst losrennen, wenn er abgeklatscht wurde.
- In der Mitte darf nur eine Karte aufgedeckt werden. Und es darf nur eine Karte mitgenommen werden.
- Sei in der Mitte leise! Wenn du dir unsicher bist, musst du zu deinem Team zurückgehen. Ihr dürft euch nur in der Teamecke besprechen.
- Das Team darf die Startlinie nicht übertreten. Nur das Kind, was in die Mitte rennt.



CC BY-NC 4.0

